

Weggeroepen paar na de eerste ronde

Afgelopen weekend bij een drive is een paar, paar 4, na de eerste ronde weggeroepen.

Wij hadden al een stilzit dus dit was erg vervelend.

Hoe kunnen wij zoiets het snelste oplossen?

Rob:

Dat is inderdaad uiterst lastig op te lossen.

Als dat kort na de 1^e ronde is, zou ik de zitting als volgt 'opnieuw opzetten'.

Het hoogst genummerde paar (dat de eerste ronde rustte), krijgt paarnummer 4.

Het speelschema aanpassen (2 paren minder).

De scores uit de eerste ronde voor de tegenstanders van paar 4 handhaven; die van het nieuwe paar 4 veranderen in G+.

De (enkele) scores van de 2^e ronde wissen van de paren die de 2^e ronde aan een andere tafel moeten spelen.

Misschien weet Ron ook nog iets moois!

Ron:

Ik heb geen andere oplossing. Meest praktisch is om het paar dat stil zat in de eerste ronde nu paarnummer 4 te geven, de scores van het weggeroepen paar te veranderen in g+ voor het nieuwe paar 4 en paar 3 de eigen scores te laten houden. Een en ander is te lezen in les 3 van onze cursus.

Mocht er in ronde 2 al spellen zijn gespeeld, terwijl volgens het nieuwe schema de mensen aan een andere tafel andere spellen zouden moeten spelen, dan moet je die score toch handhaven. Die scores kun je niet wissen (art 15).

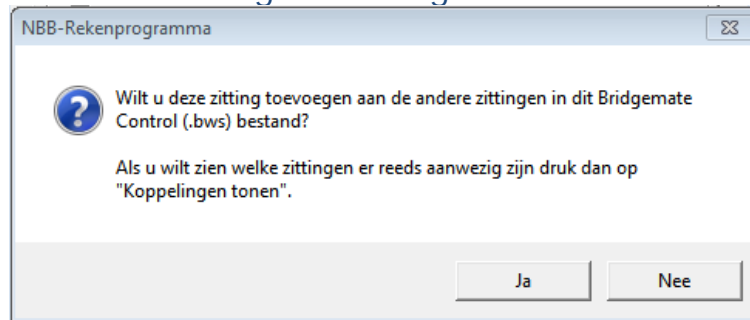
Je kunt wel op spelniveau het schema aanpassen, zodat de resultaten van dat spel wel gewoon worden verwerkt. De juiste tegenstanders (die dat spel dan niet meer kunnen spelen) krijgen vervolgens ook een G+.

Maar als er in de tweede ronde nog niet werd gespeeld, heb je dat probleem ook niet.

Hoe je dat precies moet aanpassen staat in onze cursus les 4.

Vreemde vraag bij het starten van Bridgemate II

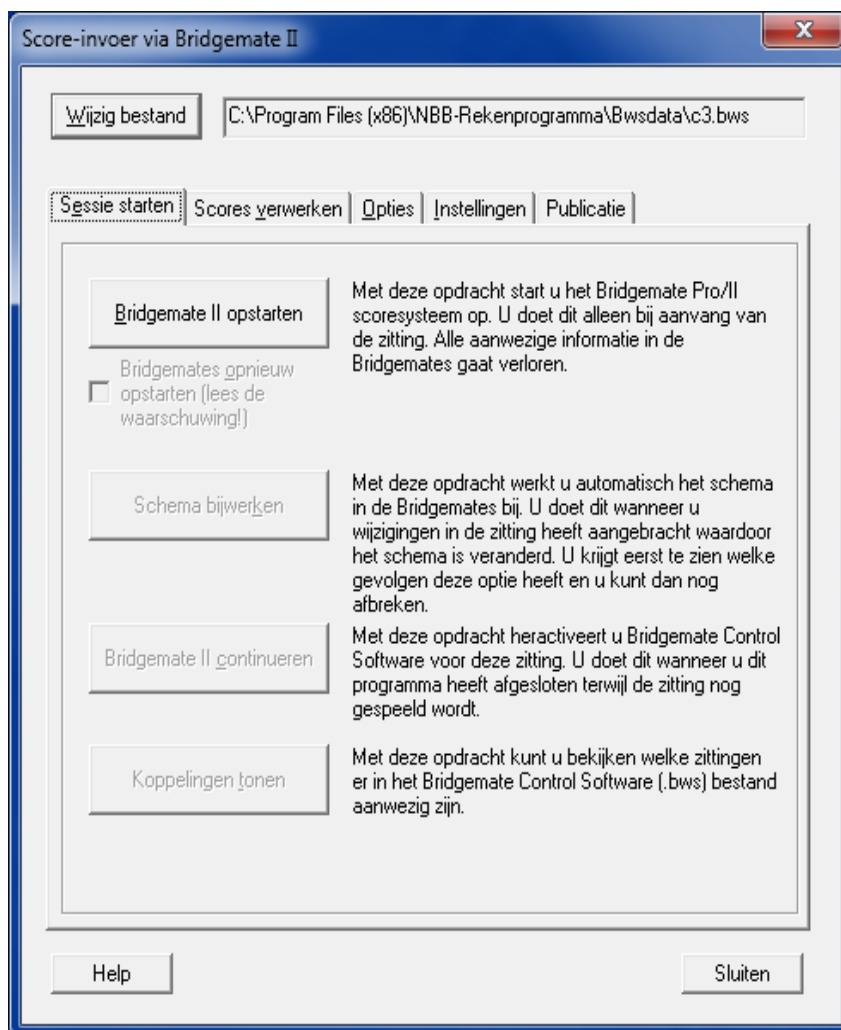
Nadat ik alle stappen probleemloos had doorlopen voor het opzetten van een bridgezitting, wilde ik op de gebruikelijke wijze Bridgemate II opstarten met: Zitting / Scores invoeren / Bridgemate II score-invoer. Maar ... na de druk op button Bridgemate II Opstarten werd mij gevraagd of ik deze zitting wilde toevoegen aan de andere zittingen in Bridgemate.



Ik begrijp helemaal niks van deze vraag. Wat moet ik doen?

Rob:

Kennelijk is op deze pc een keer gespeeld met meer zittingen tegelijk (zie Les 9). Dan kán het gebeuren dat het programma bij een volgende zitting met deze vraag komt. Je kunt dan antwoorden met Nee.



Om voor volgende zittingen de kans op deze vraag te verkleinen kun je ook 'grote schoonmaak' houden.

Klik op het scherm waarmee je Bridgemate II opstart op de knop links bovenin 'Wijzig bestand'. Als je daarop klikt zie je alle tot nu toe aangemaakte (bws)bestanden. Die kun je zonder probleem allemaal wissen. Dan terug naar het 'Score-invoer via Bridgemate II-scherm en klikken op de button: Bridgemate II opstarten.

Ron:

De naam van de BWS bestanden wordt door het rekenprogramma

gegenereerd bij het aanmaken van de zitting. Maar het kan zijn dat een naam wordt gegenereerd die al eens eerder werd gebruikt op de PC.

Je kunt dan de naam veranderen en een nieuw bestand aanmaken via naam wijzigen zoals boven aangegeven.

Als er meerdere "oude" bestanden aanwezig zijn, is het handiger om ook meteen alle andere tijdelijke bestanden op te ruimen. Dat doe je door de zitting af te sluiten en via Systeem / Bestandsbeheer te kiezen voor 'Opschonen bestanden'.

Omdat je staat te popelen om de zitting te beginnen en later de zaak op te schonen is de korte termijn oplossing om het vinkje onder de knop Bridgemate II Opstarten aan te klikken. De knop zelf wordt nu zwart en als je daarop klikt, wordt het oude bestand gewoon overschreven met deze zitting.