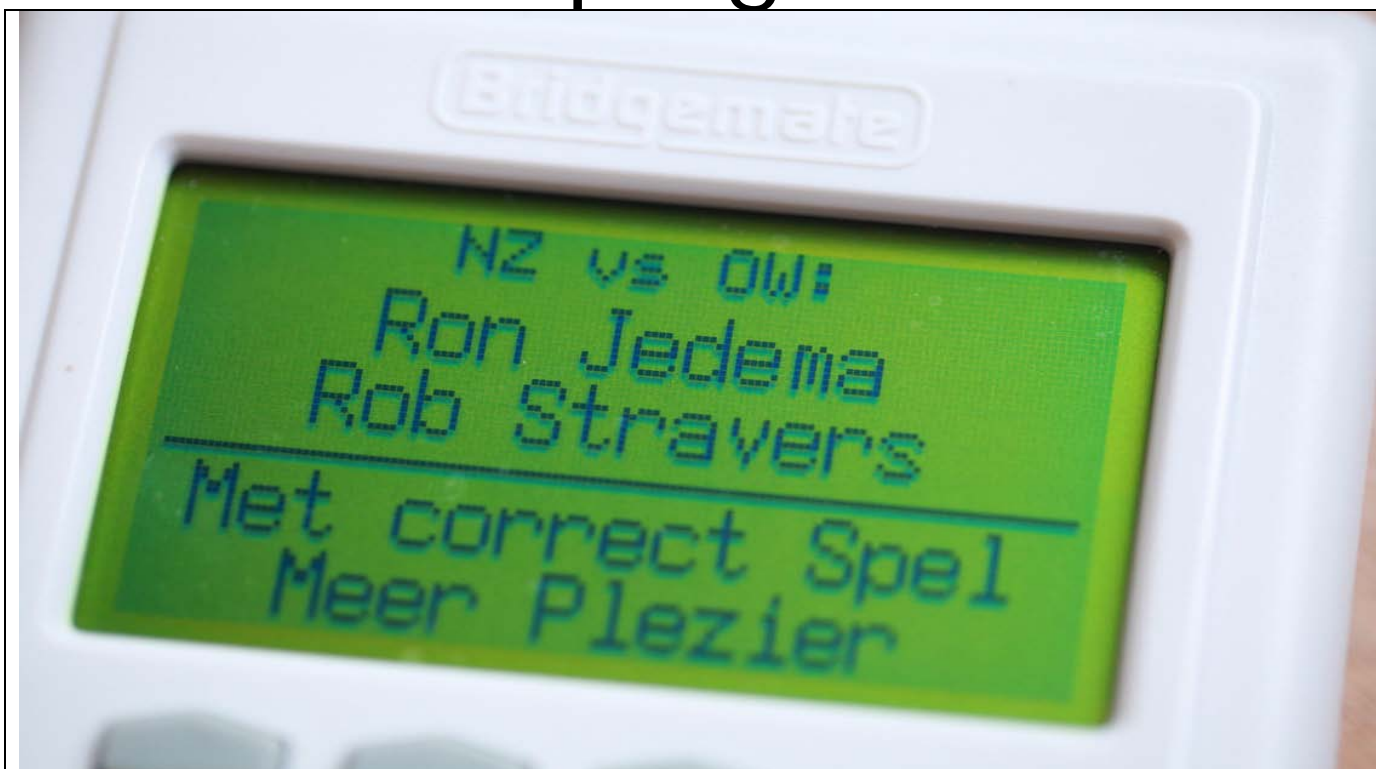


NBB-Rekenprogramma



Nummer 109, 20 mei 2015

Dit periodiek is gratis!

Alleen als je graag een bedrag wilt overmaken, mag je dat doen, naar:
rekeningnummer: NL76ABNA0549444440 t.n.v. R.A.M. Stravers (voor
overmaking uit een ander land: BIC-code: ABNANL2A.

Opgelet! Bijdragen zijn alleen toegestaan over reeds gepubliceerd werk!
En elke cent gaat in de 'Bridgepot'.

Eindejaars bridgedrive en diner

Eind december wordt de **Bridgepot** geleeft. Van dat geld bridge en dineer ik dan met het volledige Bridge Serviceteam. Winst wil ik niet maken; als de pot het toelaat breiden we het aantal deelnemers uit met het inloten van zoveel mogelijk donateurs.

Inhoud

- 2 Omgaan met definitief vertrokken leden
- 3 Onbekende Code en Contrazit
- 4 Omgaan met 14-16 paren
- 5 BM II en BM Pro
- 6 Foutje in nieuwe versie
- 6 Nieuwe versie 3, voor nieuwe technologie
- 6 Licentiebeleid

Omgaan met definitief vertrokken leden

In de A-lijn ontbreekt de partner van een speler (vertrokken). Ik noem de vertrokken persoon voor het gemak speler Z.

In de C-lijn speelt een paar niet meer met elkaar (Die noemen we X en Y). X is gecombineerd met een speler in de C (dat lukt).

Y wil spelen met Z maar niet in de A-lijn, wel in de B.

Dus hoe moet ik nu Y + Z in de B-lijn krijgen?.

Wel heb ik het oorspronkelijke paar uit de A in de B gekregen maar verder lukt het mij niet een combi te maken.

Op de bekende wijze wordt de combiknop niet actief.

Wat moet ik doen?

Rob:

Je kunt van één competitiepaar maar één speler indelen in een combipaar. Dus zodra je speler X hebt gecombineerd met een andere speler, zit speler Y op slot. Het programma gaat er namelijk vanuit dat je alleen een combipaar maakt van paren waarvan slechts één speler aanwezig is. Daarom kan de Combiknop niet actief worden...

Als het C-paar X en Y geen paar meer wil vormen, zul je in de competitiegegevens dat paar moeten opheffen... en ze aan een ander moeten koppelen.

Ron:

Wat vaak als tussenoplossing wordt gedaan is als volgt: kopieer speler Y naar het invallersbestand en deel speler C in met speler Y uit het invallersbestand.

Resultaat telt alleen mee voor het paar waar speler C deel van uitmaakt. Speler Y krijgt wel de verdiende meesterpunten.

ps.

Nog een tip.

Als je de namen van het paar gaat wijzigen in de competitie, dan heeft dat vergaande gevolgen voor de persoon waarvan de naam werd overschreven. Je moet echt het paar verwijderen en een nieuw paar toevoegen. En dan natuurlijk ook alle zittingen de juiste namen indelen en doorverwerken in de competitie. Bij een zitting NIET kiezen voor "zitting opnieuw opzetten" want dan raak je de scores en spelverdelingen kwijt. Gewoon met paarnamen wijzigen de wijzigingen aanbrengen.

Onbekende Code en Contrazit

Ik heb de lessen over het rekenprogramma ontvangen en door genomen, nu heb ik twee vragen:

Scorekaart

Lijn A: A Rood | Lijn B: B Wit | Lijn C: C Groen | Lijn D: D Geel

	Contract		Resultaat	Score		MP	Tegen Paar	Leider	Uitk.
	NZ	OW		NZ	OW				
1	2 ♥		+1	+140		5	8	Z	▲ 4
2		-3-			b	9	3		
3	PAS			0		1	b	2	
4		-6-			-140	5	6		
5	3 ♥		+1	+170		8	9	Z	♦ 2
6	3 ♥		C	+140		5	4	Z	♦ A
7		-12-			+300	10	12		
8		-1-			-140	5	1		
9		-5-			-170	2	5		
10		-11-			0	9	11		
11	PAS			0		1	10		
12		4 ♦	-3		-300	0	7	O	♣ A

Spel 23
Kwetsbaar: Allen

1	2	3	4
5	6	7	8
9	10	11	12
13	14	15	16
17	18	19	20
21	22	23	24

F3 = spel terug
F4 = spel verder
F5 = contract <-> score
F6 = ga naar lijn/spel

/ = invoer herhalen

Vraag 1: Wat betekend de letter b bij paar 2 en 3, en kan ik deze afkortingen ergens terug vinden?

Vraag 2: Het rekenprogramma verwerkt automatisch de contra zit, echter deze week was er een contra zit waarbij gepast werd en toen werd dit niet gecorrigeerd. Is dat correct?

Frans Lejeune:

De b achter een score op de scorekaart wil zeggen dat die score geblokkeerd is voor (latere) invoer via de bridgemates.

In oudere versies moest je die b handmatig toevoegen als je als wedstrijdleader een score invoerde op de scorekaart. Tegenwoordig wordt die b in dat soort gevallen altijd automatisch toegevoegd. Het idee is dat als de wedstrijdleader een bepaald resultaat wil invoeren dat altijd boven een score moet gaan die vanuit de bridgemate komt.

Ook als er rondgepast is en de paren hebben verkeerd gezeten, zou dat als contrazit verwerkt moeten kunnen worden, MAAR op BM II kun je bij een rondpas geen paarnummers invoeren en dan wordt het niet opgemerkt. Uiteraard kun je dat later wel herstellen op de scorekaart, maar dan moet je wel weten dat er sprake is geweest van een contrazit.

Omgaan met 14/16 paren

Wat is de beste indeling voor een groep van 14/16 paren, in 5 en/of 6 rondes?

Ik maak nu mee dat ik bij 16 paren in 5 rondes verschillende paren 3 of 4 x ontmoet en soms 1 paar maar 1 keer, dit lijkt mij niet eerlijk.

Dus met welk programma krijg je de beste indeling?

Ron:

Voor een goede competitie heb je twee dingen nodig:

- een goed schema
- een goed indelingsmechanisme

Standaard levert het NBB rekenprogramma de aloude Multiplex schema's. Tegenwoordig heb je ook slimmer ingedeelde schema's zoals Team en Clubcompetitie.

Als iedereen altijd komt opdagen, kun je de competitieserie vooraf indelen en dan zal iedereen elkaar ongeveer een gelijk aantal malen ontmoeten. Maar het probleem is de afwezigheid. Iemand die aan de beurt is om tegen jou te spelen kun je niet indelen als hij die avond afwezig is.

Binnen het NBB-rekenprogramma hebben we de indeling volgens WIP2000. WIP2000 is het indelingsmechanisme wat gebruik maakt van het te gebruiken schema en dan uitkiert wie er tegen elkaar aan de beurt zijn en vervolgens kent hij een loopkaartje toe waar dat zoveel mogelijk waargemaakt wordt. Ook stilzits/combifafels worden op deze manier zo eerlijk mogelijk ingedeeld.

Wat kan er dan nog fout gaan?

Bij de competitie geef je eenmalig aan welk schema je voor de hele competitie gebruikt (meestal multiplex). Als je vervolgens een zitting gaat indelen met WIP2000, gaat WIP dus van multiplex uit. En als je daarna een schema van de clubcompetitie gebruikt, heb je er dus niets aan. Sterker: het zal cumulatief tegen je gaan werken, want je krijgt nu die tegenstander niet die je zou moeten krijgen, dus volgende keer deelt WIP je op eenzelfde manier in.

Wat helpt is dat je eerst WIP2000 gebruikt, dan de zitting verder afmaakt (met het juiste schema) en dan via zitting opnieuw opzetten de indeling opnieuw maakt. WIP zal nu gebruik maken van het door jou geselecteerde schema en dan dus een optimale indeling maken. Bij de instellingen van het NBB-rekenprogramma is het ook niet verkeerd om het aantal iteraties op 10 miljoen te zetten in plaats van 3 miljoen. Computers zijn tegenwoordig zo snel, dat je dat tijdsverschil niet echt zal opbreken.

Dan nog een derde tip:

Mensen hebben een selectief geheugen. je hebt al drie keer tegen paar X gespeeld en pas 1 maal tegen paar Y. Als je naar Competitie gaat en dan het overzicht ontmoetingen bekijkt, zie je de werkelijkheid en kun je dus precies zien hoe vaak iemand tegen elk paar heeft gespeeld. Het aantal malen dat een paar tegen zichzelf speelde geeft het aantal stilzits/combitafels aan.

BM II en BM Pro

Bedankt voor de leerzame cursus. Ik kon er heel goed mee omgaan, maar de fijne kneepjes zoals in les 9 kende ik nog niet. Jullie gaan in deze les uit van BMII, kan ik deze vorm van verwerken ook in de BM Pro? Wij werken hier nog mee en hebben geen geld voor nieuwe.

Verder wil ik nog even laten weten, dat ik enkele leden van onze club zover heb weten te krijgen om deze cursus te volgen, maar voor de meeste is het toch een ingewikkeld verhaal. In september heb ik hen beloofd om de cursus vanaf het begin te begeleiden. Horen jullie dit vaker?

Ron:

Helaas....het werkt alleen op een bridgemate II server. Het probleem van de BM Pro geldt zowel voor de kastjes als het basisstation: te weinig geheugen om meerdere functies in te programmeren. Het uitgangspunt van onze cursus is ook steeds geweest NBB Rekenprogramma 2.8 en bridgemate II. En gelukkig is het ook nog redelijk te volgen voor gebruikers van bridgemate Pro en Bridge-it, maar daar is de cursus niet voor opgezet.

Wat betreft het wennen en begeleiding denk ik dat het heel erg afhankelijk is van hoe een club dit oppakt. ik speel op 2 clubs en op de ene club storten ze iemand meteen in het diepe (met begeleiding), zodat hij wel verder moet, ook als hij het even niet meer ziet zitten. En ik moet zeggen, dat het werkt, want die persoon is behoorlijk gegroeid in zijn kennis en inzetbaarheid.

Op de andere club laat men het zo'n beetje over aan degene die erin geïnteresseerd zijn. Gevolg is, dat mijn vroegere partner hier ook aan zou beginnen om in september een competitieserie te doen. Hij is nu op vakantie en gaat half augustus aan de slag met les 1. Als het hem lukt om verder zonder directe begeleiding alles voor elkaar te krijgen, dan zal het toch niet meteen 1 september zijn.

Als je een paar cursisten hebt, is het ook leuker en rendabel om ze in een soort "klasje" de geheimen van het rekenprogramma te onthullen.

Een paar punten van aandacht, door Ron Jedema

Foutje in versie 2.8.39

In april werd duidelijk dat sommige browsers niet goed meer reageerden op de NBB Clubsites. In korte tijd zijn aanpassingen gemaakt in de NBB Clubsites en in het NBB Rekenprogramma. Vanaf 20 april moesten we allemaal op de nieuwste versie van het NBB rekenprogramma overgaan. Dat werd versie 2.8.39. Voor de meeste clubs was dat geen enkel probleem; vrijwel alles ging vlekkeloos over. Maar bij individuele drives ging het fout. Dat is snel gecorrigeerd in de huidige laatste versie: **2.8.46**. Als je die versie nog niet op je pc hebt, en je met individuele drives werkt, is het zaak om je Rekenprogramma snel up-to-date te maken.

Nieuwe versie (3.0) gebaseerd op nieuwe technologie)

Misschien iets over versie 3. Frans kan je daar ongetwijfeld meer over vertellen: Wat de status is, wat er nieuw is, wat er is vervallen of drastisch veranderd en wanneer we het mogen verwachten. Belangrijk te weten is dat, zoals het er nu voor staat, bij ingebruikneming alleen back-ups kunnen worden teruggezet die met 2.8.36 of hoger zijn gemaakt. Dus oude back-ups eerst met 2.8 inlezen en dan weer als nieuwe back-up wegschrijven.

Wat ik tot nu toe gezien heb, is dat één van onze NBB-Rekenprogrammalessen (het importeren en exporteren van schema's) zal moeten worden herzien, want het exporteren van één of meerdere schema's uit het schemabestand wordt nu een standaardfunctie.

Licentiebeleid

Het licentiebeleid is onlangs aangescherpt. En dat aanscherpen betekent dat een club toch behoorlijk in zijn vrijheid kan worden beperkt.

Het NBB-principe is dat een NBB club het rekenprogramma alleen mag gebruiken voor de eigen clubactiviteiten, met haar leden. Dus mensen die aan een drive meedoen zijn clubleden of invallers. Voor invallers geldt, dat als die mensen geen lid zijn van een NBB club, ze maximaal 12 maal per jaar mogen invallen. Wat er bij de dertiende maal moet gebeuren, of gebeurt, is ons niet duidelijk, maar wellicht moet de club ze dan als lid aanmelden.

Als een club zomerdrives houdt om extra leden te 'strikken' (sommige clubs doen dat van mei t/m augustus), ontvang je als je succes hebt een heleboel mensen die je niet kent, en waarvan je ook niet weet of ze wel lid van een NBB-club zijn. Stel dat niet-NBB-leden in de zomermaanden elke week meespelen; moet je ze dan na 12 weken de deur wijzen?

Als je met een open bridgedrive ondersteuning wilt bieden aan een goed doel (bijvoorbeeld Rotary of Kika) en je wilt daarvoor het NBB-Rekenprogramma gebruiken, dan moet je vooraf toestemming vragen aan de NBB, want het is geen clubactiviteit. Veelal zal de NBB die toestemming wel geven, maar daar kunnen voorwaarden aan verbonden worden.

We hebben Gijs van der Scheer en Koos Vrieze uitgenodigd om duidelijkheid te scheppen over het licentiebeleid van het NBB-Rekenprogramma. Hieronder geef ik hun reactie.

Het licentiebeleid van de NBB inzake het NBB-Rekenprogramma

Het licentiebeleid van de NBB inzake het NBB-Rekenprogramma is eenvoudig. Feit is dat 'de motor' van het NBB-Rekenprogramma niet in eigendom van de NBB is (de NBB betaalt jaarlijks voor een licentie op 'de motor'). Wél heeft de NBB deze 'motor' verrijkt met ontzettend veel kennis en toevoegingen van de NBB. Hierdoor is het NBB-Rekenprogramma een uniek product en nergens anders te verkrijgen. Van viertallenwedstrijden tot clubuitslagen op internet.

Een licentievoorwaarde aan de NBB is, is dat 'de motor' uitsluitend mag worden gebruikt voor gewone clubtoepassingen van zijn clubs. Deze voorwaarde die de NBB dus opgelegd heeft gekregen wordt doorgegeven aan de clubs.

De NBB ziet het ontwikkelen en ter beschikking stellen van het NBB-Rekenprogramma aan de clubs (gratis!) dan ook als een dienst aan de club. Het gebruik van het NBB-Rekenprogramma moet de club (= het clubleven) versterken. Het is dan helemaal niet raar om van deelnemers die al twaalf keer op de club aan drives hebben deelgenomen te verwachten dat ze lid worden.

Misschien is het voor sommige clubs interessant om te experimenteren met andere lidmaatschapsvormen als er deelnemers zijn die niet het hele jaar willen spelen. Zoals 'zomer lidmaatschappen, kennismakingslidmaatschappen of invallerslidmaatschappen'. Je moet als vereniging ook wat willen en mensen hierop aanspreken. De NBB contributie wordt per maand afgerekend, dat kan de kern van het probleem niet zijn.

Wat je wilt als club, is dat het clubleven straalt! Dat de sfeer en organisatie op de club zo fijn zijn, dat mensen er lid van willen worden: erbij willen horen. Het NBB-Rekenprogramma is daarbij een mooi instrument voor het clubbestuur om de clubavond super te laten verlopen. Heb je daar geen zorgen aan. De licentievoorwaarden staan daarbij de promotie van de club niet in de weg: integendeel!

Koos Vrieze/ Gijs van der Scheer