

# Bridge Service



Nummer 553, 13 februari 2014

## Redactie:

Ad van Gemert (zeer gewaardeerd) medewerker  
Ron Jedema (spelregels)  
Siger Seinen (spelregels)  
Rob Stravers (spelregels en eindredactie)

## Reeds verschenen nummers

Op [www.bridgeservice.nl](http://www.bridgeservice.nl)

## De Bridge Training is gratis!

Alleen als je echt heel graag een bedrag wilt overmaken, mag je dat doen, naar: rekeningnummer 549444440 (met IBAN: NL76ABNA0549444440), t.n.v. R.A.M. Stravers. Maar dan wel uitsluitend over reeds gepubliceerd werk! Elke cent gaat in de '**Bridgepot**'.

## Eindejaars bridgedrive en diner

Eind december wordt de **Bridgepot** geleeft. Van dat geld bridge en diner ik dan met het volledige Bridge Serviceteam. Winst wil ik niet maken; als de pot het toelaat breiden we het aantal deelnemers uit met het inloten van zoveel mogelijk donateurs en lezers die een leuk bridgevraagstuk beantwoordden.

In deze aflevering richten we ons op de meest kansrijke uitkomst tegen troefcontracten!

Net als de uitkomst tegen een SA-contract, zeer belangrijke kost: want in bridge is de eerste klap zelfs vaak veel méér waard dan een daalder!

*Speciaal voor de jeugdige abonnees van onze Training: een daalder was een oude Nederlandse munt met de waarde van ongeveer 70 eurocent.*



Het overzicht van de behandelde onderwerpen van eind november 2013 t/m eind april staat op de laatste pagina.

# Voor de minder ervaren spelers

## Uitkomen tegen een troefcontract

Het enige wat je weet is het biedverloop en jouw dertien kaarten. En op grond daarvan moet je splijtend zien uit te komen. Pas ná jouw uitkomst mag dummy zijn dertien kaarten etaleren. En dan maar hopen dat je inderdaad de gouden uitkomst vond.

## Uitkomsthandvatten tegen troefcontracten

Bridge is zo veelzijdig dat vrijwel elke vuistregel wel een uitzondering kent. Dat maakt ons spel ook zo mooi! Zolang je echter nog niet in staat bent uitzonderlijke situaties te onderscheiden, pas je zonder schuldgevoel deze vuistregels toe.

### Uitkomen in troefkleur

1. Kom NIET met troef uit als je maar één troefkaart hebt of méér dan drie.  
*De troeven zitten dan waarschijnlijk lastig verdeeld voor de leider. Daar kan hij beter achter komen als hij die kleur zelf aanspeelt!*
2. Kom met troef uit als je uit de bieding kunt vermoeden dat de leider aftroevers kan maken met de hand waarin hij de minste troefkaarten heeft.

*Bijvoorbeeld na een bieding als:*

	<b>West</b>	<b>Oost</b>
		1♦
	1SA	2♣
	pas	

*Oost belooft een 5+kaart ruiten met een 4+kaart klaveren. West kiest met zijn pas voor een klaverencontract. Dat duidt op minder ruitens dan klaveren. Dus kan de leider waarschijnlijk ruitenaftroevers maken. Dat maakt troefuitkomst zeer gewenst! Met ♣ A 5 3, óf ♣ H 5 3, óf ♣ B 10 3: kom je uit met ♣3.*

### Uitkomen in partners kleur

3. Als je in **partners** geboden kleur uitkomt, doe je dat met:
  - de hoogste van een 2-kaart;
  - de laagste van een 3+kaart, maar:
    - wél de hoogste als je minstens twee honneurs hebt in zijn kleur;
    - altijd het aas als je het aas hebt in partners kleur.

### Uitkomen in eigen kleur

4. Kom NIET onder een aas uit van een bijkleur.  
*Het gevaar is namelijk groot dat dummy of de leider slechts één kaart in die kleur heeft, waardoor jouw aas mogelijk geen slag meer zal maken.*  
*Onder troefaas of troefheer uitkomen kan wél goed zijn; troefaas maak je immers altijd en troefheer als je daarmee achter leiders troefaas zit.*

5. Kom alleen uit met een singleton, of met (de hoogste van) een doubleton, als de kans groot is dat partner de uitkomst zal winnen en jou een aftroever in die kleur kan bezorgen.

*Met een relatief sterke hand doe je dat liever niet, want je partner heeft dan 'niets' en komt nooit aan slag. Met een vrij zwakke hand is de kans groter dat partner punten heeft en aan slag komt.*

*Risico van uitkomen in een korte kleur is dat je daarmee een belangrijke bijkleur van de leider helpt ontwikkelen.*

6. Start van een bijkleur met HV in top, met de H.

*Start je tegen een SA-contact het liefst van een (gebroken) serie van drie om blokkade te voorkomen, tegen een troefcontract doe je dit vanuit een serie van twee aanliggende plaatjes. Neem maar HVxxx. Tegen een SA-contract heb je hulp van je partner nodig voor het ontwikkelen van die kleur en start je met een kleintje vanwege het blokkadegevaar, maar tegen een troefcontract ben je al blij met één slag en start je met de Heer. De rest van die kleur wordt toch afgetroefd.*

7. Met drie kleintjes start je het liefst met de middelste.

*Als je partner die slag kan nemen en in die kleur vervolgt, is het belangrijk dat hij je hand kan 'lezen' en kan zien of je een doubleton of driekaart hebt. In de tweede slag speel je dan de hoogste kaart bij van het trio.*

*Vandaar de slogan MUD: middle-up-down.*

8. Vaak is de allermooiste start het aas van een AH-combinatie.

*Je geeft meestal niets weg en kunt de dummy en het signaal van je partner bekijken. Dit doe je zelfs als je partner heeft tussengeboden! Al zul je bij een afsignaal van partner snel switchen naar zijn kleur, ook al ter wille van de lieve vrede.*

**Het woord is nu aan jou!**

### Spel 1

West	Noord	Oost	Zuid
		1♥	pas
2♣	2♦	2♥	pas
4♥	pas	pas	pas

#### Jouw zuidhand

♠ 9 8 5 2

♥ 8 6 2

♦ H 3

♣ 10 7 4 2

Voor welke uitkomst kies je?

### Spel 2

West	Noord	Oost	Zuid
	1♦	doublet	pas
2♣	pas	2♥	pas
4♥	pas	pas	pas

#### Jouw zuidhand

♠ 9 8 5 2

♥ 8 6 2

♦ H 9 3

♣ 10 7 4

Voor welke uitkomst kies je?

### Spel 3

West	Noord	Oost	Zuid
		1♥	pas
2♣	pas	2♦	pas
pas	pas	pas	

#### Jouw zuidhand

♠ 9 8 5 2

♥ H 6 2

♦ A 9 3

♣ 10 7 2

Voor welke uitkomst kies je?

### Spel 4

West	Noord	Oost	Zuid
		1SA	pas
2♦*	doublet	2♥	pas
pas	pas		

\*Gealerteerd en uitgelegd als transfer voor de hartenkleur.

#### Jouw zuidhand

♠ 9 8 5 2

♥ A 6 2

♦ A 3

♣ 10 7 4 2

Voor welke uitkomst kies je?

## Spel 5

West	Noord	Oost	Zuid
4♠	pas	1♠	pas
pas		pas	pas

### Jouw zuidhand

♠ 9 8 5

♥ H B 3 2

♦ H B

♣ H B 4 2

Voor welke uitkomst kies je?

Op de volgende pagina staan mijn uitkomsten.

## Mijn uitkomsten

### Spel 1

West	Noord	Oost	Zuid
		1♥	pas
2♣	2♦	2♥	pas
4♥	pas	pas	pas

#### Jouw zuidhand

♠ 9 8 5 2

♥ 8 6 2

♦ H 3

♣ 10 7 4 2

Bewijs je vertrouwen in partners degelijke bieden: kom uit met ♦H! ♦3 na, voor partners ♦A. Partners ruitenterugkomst troef je. Partner weet dat je twee ruitens hebt omdat hij zag dat je met je hoogste ruiten startte.

### Spel 2

West	Noord	Oost	Zuid
	1♦	doublet	pas
2♣	pas	2♥	pas
4♥	pas	pas	pas

#### Jouw zuidhand

♠ 9 8 5 2

♥ 8 6 2

♦ H 9 3

♣ 10 7 4

Ook nu start je in partners kleur; door de 3-kaart met je laagste ruiten: ♦3. Het grote voordeel daarvan is dat partner weet dat je minstens een 3-kaart ruiten hebt, dus ook kan uittellen hoeveel ruitens de leider maximaal kan hebben.

### Spel 3

West	Noord	Oost	Zuid
		1♥	pas
2♣	pas	2♦	pas
pas	pas	pas	

#### Jouw zuidhand

♠ 9 8 5 2

♥ H 6 2

♦ A 9 3

♣ 10 7 2

Dit is zo'n biedserie die het gevaar aanduidt van hartenaftroevers in dummy's hand. Start met ♦3! Als dummy minstens drie ruitens meeneemt, kun je er waarschijnlijk drie onschadelijk maken. Zodra je weer aan slag komt sla je ♦A en speel je ♦9 na.

## Spel 4

West	Noord	Oost	Zuid
		1SA	pas
2♦*	doublet	2♥	pas
pas	pas		

\*Gealverteerd en uitgelegd als transfer voor de hartenkleur.

### Jouw zuidhand

♠ 9 8 5 2

♥ A 6 2

♦ A 3

♣ 10 7 4 2

West's 2♦ zegt niets over de ruitenkleur. Dat maakt dit bod voor onze partner bijzonder geschikt voor een zogenaamd 'uitkomstdoublet'. Want ook al ben je nog geen ervaren speler, je maakt graag gebruik van dit soort 'opstapjes' 😊. Start met ♦A en speel ♦3 na.

## Spel 5

West	Noord	Oost	Zuid
		1♠	pas
4♠	pas	pas	pas
pas			

### Jouw zuidhand

♠ 9 8 5

♥ H B 3 2

♦ H B

♣ H B 4 2

Van partner noord kun je niets verwachten; uitgaand van 26 punten bij OW en jouw 12 punten kan hij er maximaal 2 hebben. Het gevaar voor de leider kan alleen van jou komen. Probleem is dat je gemakkelijk een slag weggeeft als je in een bijkleur uitkomt. Dat maakt het zeer aantrekkelijk om met troef uit te komen. Daar zul je waarschijnlijk niets mee weggeven. Het is aan de leider om zijn slagen in de bijkleuren zelf effe lekker uit te zoeken 😊. En wie zoekt, zoekt wel eens mis.

# Voor de meer ervaren spelers

Vandaag zijn we solidair met onze jonge nieuwe clubleden die 'het vak nog moeten leren', en gaan ook uitkomen tegen troefcontracten.

## Spel 1

West	Noord	Oost	Zuid
		1♠	pas
2♣	pas	2♦	pas
pas	pas		

### Jouw zuidhand

♠ H 10 4 3

♥ B 8 5 2

♦ H 8 4

♣ A 3

Voor welke uitkomst kies je?

## Spel 2

West	Noord	Oost	Zuid
1♥	pas	1♠	pas
3♥	pas	3♠	pas
4♠	pas	pas	pas

### Jouw zuidhand

♠ 3 2

♥ 5 4 3 2

♦ H 10 2

♣ 9 8 7 6

Voor welke uitkomst kies je?

## Spel 3

West	Noord	Oost	Zuid
		1♥	pas
2♦	pas	3♦	pas
3♥	pas	4♥	pas
pas	pas		

### Jouw zuidhand

♠ 5 4 3

♥ A 2

♦ A 9 5 3

♣ V B 10 9

Voor welke uitkomst kies je?

Op de volgende pagina geef ik mijn uitkomsten.



## Mijn uitkomsten

### Spel 1

West	Noord	Oost	Zuid
		1♠	pas
2♣	pas	2♦	pas
pas	pas		

#### Jouw zuidhand

♠ H 10 4 3

♥ B 8 5 2

♦ H 8 4

♣ A 3

West voelt zich aangenamer in oosts 2e kleur dan in zijn hoge openingskleur. Daardoor dreigen (schoppen)aftroevers in de westhand. En dat voorkomen we graag! Kom uit met troef: ♦4! Inderdaad, onder troefheer uit. Daar loop je geen groot risico mee. Zelfs niet als oost ♦AVxx heeft. Want ook na de uitkomst met ♦4 zal jouw ♦H nog altijd een slag maken!

### Spel 2

West	Noord	Oost	Zuid
1♥	pas	1♠	pas
3♥	pas	3♠	pas
4♠	pas	pas	pas

#### Jouw zuidhand

♠ 3 2

♥ 5 4 3 2

♦ H 10 2

♣ 9 8 7 6

We hebben slechts 3 punten. Uitgaand van ± 26 bij OW mogen we partner noord inschatten voor ongeveer 10 punten.

Je mag aannemen dat west in harten een uitstekende bijkleur heeft. Dat maakt een troefuitkomst onaantrekkelijk. Ook leider oost zal immers niets liever doen dan de troeven ophalen om dan binnen te lopen op wests hartenkleur.

Met harten uitkomen is uiteraard ook geen optie, we zullen moeten kiezen uit de twee niet geboden - lage - kleuren.

In klaveren hebben we helemaal niets; een klaverenstart zou je daarom 'passief' kunnen noemen. Ruiten uitkomen verdient daarentegen het predicaat agressief. Dat kost een slag als OW ♦V en ♦A hebben, voordeel is dat als partner daarin iets mee heeft, we sneller onze slagen hebben ontwikkeld dan in de klaverenkleur. En door de sterke hartenbijkleur is haast geboden. Start met ♦2. Ook tegen troef belooft een lage uitkomst 'plaatje'.

De kaarten van spel 2 kunnen als volgt liggen:

	<b>Noord</b>	
	♠ H 6 4	
	♥ A 6	
	♦ V 9 7 5	
	♣ V 5 4 3	
<b>Dummy west</b>		<b>Leider oost</b>
♠ A 5		♠ V B 10 9 8 7
♥ H V B 10 9 8		♥ 7
♦ 8 3 2		♦ A B 4
♣ A H		♣ B 10 2
	<b>Jouw zuidhand</b>	
	♠ 3 2	
	♥ 5 4 3 2	
	♦ H 10 2	
	♣ 9 8 7 6	

### Spel 3

West	Noord	Oost	Zuid
		1♥	pas
2♦	pas	3♦	pas
3♥	pas	4♥	pas
pas	pas		

#### Jouw zuidhand

♠ 5 4 3  
 ♥ A 2  
 ♦ A 9 5 3  
 ♣ V B 10 9

Jammer dat je 4♥ niet doubleerde, want dit contract gaat beslist naar de filistos! OW hebben samen acht ruitens, jij vier en partner maximaal één. Dus speel jij: ♦A; ♦3 door partner getroefd, en na ♥A zal partner ook graag jouw ♦9 nakomst troeven! In ieder geval 4♥-1!

### Spel 4

West	Noord	Oost	Zuid
		1♠	2♦
2♠	3♦	4♠	pas
pas	pas		

#### Zuidhand 1

♠ A H 2  
 ♥ 5 4  
 ♦ A H B 10 3  
 ♣ 5 4 3

#### Zuidhand 2

♠ A 6 2  
 ♥ 5 4  
 ♦ A H B 10 3  
 ♣ 5 4 3

#### Zuidhand 3

♠ V 10 8 2  
 ♥ 5 4 3  
 ♦ A H B 10 3  
 ♣ 10

Voor welke uitkomst kies je met deze drie zuidhanden?

## Mijn drie uitkomsten in spel 4

West	Noord	Oost	Zuid
2♠	3♦	1♠	2♦
pas	pas	4♠	pas

### Zuidhand 1

♠ A H 2  
♥ 5 4  
♦ A H B 10 3  
♣ 5 4 3

### Zuidhand 2

♠ A 6 2  
♥ 5 4  
♦ A H B 10 3  
♣ 5 4 3

### Zuidhand 3

♠ V 10 8 2  
♥ 5 4 3  
♦ A H B 10 3  
♣ 10

### Zuidhand 1

De start met ♦A lijkt misschien aantrekkelijk. Om even te kijken...

Je hebt echter een probleem als de leider jouw ruitenuitkomst meteen troeft en nog een paar noodzakelijke aftroevers maakt voordat hij de troefkleur zelf aansnijdt.

Als je dan toch wilt kijken, kijk dan met troefaas! En de kans is groot dat je dan met behulp van dummy's ruitens en partners verhoging van de ruitenkleur kunt inschatten hoeveel ruitens de leider kan hebben.

Tien tegen een dat je het beste ook ♠H kunt spelen met ♠2 als toetje.

### Zuidhand 2

Van hetzelfde laken een pak: troefstart is verreweg het veiligst. Daarbij moeten we ons wel afvragen waarmee we het de leider het lastigst maken: met ♠A of met een lage schoppen.

Voordeel van een lage schoppen is namelijk dat áls je later weer aan slag komt, je ♠A kunt spelen en schoppen na; je speelt dan dus liefst drie keer troef. Nevenvoordeel van de uitkomst met een lage schoppen is dat áls partner toevallig ♠H-sec heeft... die niet onder jouw ♠A valt.

Voorkeur: ♠2.

### Zuidhand 3

Inderdaad met ditzelfde biedverloop starten we graag met troef. Maar liever niet van een 4-kaart. Dat is vooral lastig voor de leider als hij de kleur zelf moet aanspelen. En met deze schoppens achter de leider maken we vrijwel zeker twee schoppenslagen, mits we er niet mee uitkomen.

Natuurlijk bevestigen uitzonderingen de regel, maar een veilige vuistregel is dat we met een 4-kaart of slechts één troefkaart liever niet met troef uitkomen. Nu kun je wel starten met ♦A.

# Lezers Mailen

## Gevallen aas

Leider moet een kaart uit de dummy spelen maar speelt per ongeluk hartenaas uit de hand.  
'Sorry', zegt leider, 'vergissing', pakt hartenaas terug en speelt een kaart uit de dummy.  
Linkerspeler zegt nu: 'Hartenaas ligt, dus ook spelen.'  
Leider zegt dat hij de hartenaas niet hoeft te spelen want leider **mag alles!!**  
Wat is hier op jullie antwoord ?

## Rob:

Ik zou beginnen met een dankwoord aan de leider. Want elke arbiter is blij met artikelen die dit soort duidelijkheid geven. Als de leider mij het artikelnummer geeft van die regel pas ik die meteen toe. Blijft hij het antwoord schuldig, dan zal ik moeten werken met de enige tekst die ik hierover kan vinden...

Als de leider hartenaas volstrekt onbedoeld uit zijn handen liet vallen, mag die kaart inderdaad weer terug zonder verdere consequentie. De tegenspelers mogen wel gebruikmaken van die informatie.

Maar... als de leider ♥A per ongeluk speelde, geldt die kaart 'in principe' als gespeeld. In principe, want de tegenspelers hebben het recht dit voorspelen uit de verkeerde hand te accepteren. Zodra één van de tegenspelers zijn wens op dit punt tot uitdrukking brengt, geldt die wens als definitief. In deze zaak is de wens van de linkerspeler duidelijk. Dus hartenaas geldt als gespeeld waarop de linkerspeler mag bijspelen.

Mocht de leider jou het artikelnummer doorgeven waarin staat dat de leider alles mag, dan stel ik het op hoge prijs als je mij dat artikel ook laat weten!

## Ron:

Je ziet dat wel vaker, vooral bij mensen die "al honderd jaar" bridgen. Hoe die misvatting heeft kunnen ontstaan weet ik niet. Ik denk dat het afkomstig is van de niet voldongen verzekering waar de leider straffeloos zijn verzakende kaart mag terugnemen en de tegenspelers meteen te maken krijgen met een grote strafkaart.

Maar in het spelregelboekje zijn een paar artikelen gewijd aan het voor de beurt voorspelen door de leider of dummy. Kijk maar eens naar artikel 53 en 55.

Als de leider alles naar eigen believen kan bepalen, zou je die artikelen in het spelregelboekje niet nodig hebben en als het werkelijk zo is, dat de leider alles mag, heb je het hele spelregelboekje niet nodig.

Misschien dat die leider (ooit) een cursus heeft gevolgd in spelregels en zich daardoor Arbiter noemt. Dan heb ik altijd een klein ezelsbruggetje:  
 Degene die aan tafel zit heeft als enige functie: speler.  
 Degene die bij vragen en onregelmatigheden mag beslissen staat aan tafel.  
 Ongeacht de opleiding gaat dit altijd op.

Ik zou beide partijen erop wijzen, dat bij elke vraag of onregelmatigheid beiden de verantwoordelijkheid hebben om de arbiter te roepen. En een goede arbiter lost dat simpel op. En daaruit blijkt dan, dat de leider **lang niet alles mag** doen.

### 3SA alerteerplichtig?

	(ik)		(cursiste)
<b>West</b>	<b>Noord</b>	<b>Oost</b>	<b>Zuid</b>
		1SA	pas
2♣*	pas	2♦*	pas
3SA*	pas	pas	pas

\*2♣: gealerteerd; Niemeijer.  
 \*2♦: gealerteerd; geen 5-kaart hoog, wel één of twee hoge 4-kaart(en).  
 \*3SA: niet gealerteerd.

Mijn partner moest uitkomen. Toen ik aan de beurt was vroeg ik oost of hij 3SA niet moest alerteren, omdat dit meer betekende dan alleen 10 of meer punten. Dit was volgens hem niet het geval.

Ik zou graag jullie mening hierover horen.

#### Ron:

Jij vindt dat 3SA meer betekent dan 10+ punten. Ik weet niet wat het meer zou betekenen, maar een SA bod moet gealerteerd worden als het iets anders (meer) is dan de bereidheid om SA te spelen OF als je mag verwachten dat de tegenstander daar een andere betekenis aan geeft.

Als het paar Niemeijer speelt, heeft de SA openaar een vierkaart hoog en de partner heeft alleen 3-kaarten hoog. Maar met een 4-3-3-3 verdeling is het best wel eens voordelig om SA te spelen, omdat je geen introefwaarden hebt. Dus 3SA ontkent niet per se een vierkaart hoog. En uiteraard moet dat dan alleen gealerteerd worden als dit een afspraak is tussen partners.

Maar ik wil best wel graag weten waarom je vindt dat 3SA gealerteerd moet worden en wat het 3SA bod volgens jou dan betekent, zodat er een alerteerplicht is.

#### Rob:

Ik kan mij helemaal vinden in Rons antwoord. Ook een verdeling van 5-4-3-1 is zelfs mogelijk; met de 3-1 in de hoge kleuren. Waarbij de Niemeijerbieder de kans wil meenemen op een 5-kaart tegenover de hoge 3-kaart.

Feitelijk belooft de klaverbieder niets maar vraagt hij. En ook ik hoor graag wat over het 3SA-rebid aan een minder ervaren speler, want daar spreken we over, kan worden uitgelegd.

### Uitleg gezocht

Met veel plezier lees en bestudeer ik nog steeds de toezendingen. Ik speel regelmatig via BBO en naast de diversiteit aan spelers, landen en systemen, beleeft ik daar veel plezier aan.

Soms tref ik een gevorderde speler, die ook nog even blijft zitten ☺, maar niet altijd begrijp ik de systeemkaart.

Wat betekent bijvoorbeeld: *prefer* (dat gaat nog); *UDCA signals*. Ik hoor je denken: koop een boek, maar misschien vind je het niet erg om het uit te leggen.

### AvG:

Bij een dergelijke vraag ga ik naar Google, en dan kom je er wel achter. Zo vond ik het onderstaande.

Voor mij is dit signaleringssysteem te ingewikkeld.

Als ik ooit als beroepsspeler naar Amerika ga en daar met bridge veel geld wil verdienen, ga ik me hier misschien in verdiepen.

#### **Upside down tellen en attitude**

Sommige partnerschappen eens op voorhand te spelen *UDCA*. Met deze overeenkomst, worden de standaard-telling en de houding signalen omgekeerd: wanneer signalering houding, een lage kaart is bemoedigend en een hoge kaart is ontmoedigend, als signalering count hoog-laag toont oneven aantal, laag-hoog shows eens tellen.

Veel ervaren spelers geloven *UDCA* is superieur aan standaard-signalering.

Belangrijker nog, het is vaak makkelijker voor partner om uw signalen te lezen. Ook hoeft u niet te "verspillen" hoge kaarten in kostuums die u wilt.

*Let op:* *UDCA*, zoals de naam al zegt, geldt alleen tellen en houding signalen. Suit voorkeur signalen worden gespeeld norm. Ook uw leads (in tegenstelling tot signalen) zijn ongewijzigd-je leiden nog hoog van een doubleton, bijvoorbeeld, behoudens een andere bijzondere overeenkomst van het tegendeel.

Zoals hierboven vermeld, standaard telling in de troefkleur is al "ondersteboven". Experts raden dat troef signalering dezelfde zijn in *UDCA* standaard troef signalering, dat wil zeggen, bij het afspelen van *UDCA*, signaleren hetzelfde in alle vier kleuren.

### Ron:

Je hoeft niet altijd een boek te kopen. Via google kom je een hele serie rubrieken tegen waar van alles wordt uitgelegd. Zo ook voor bridge.

Ik heb alleen Engelstalige sites gevonden, maar dat lijkt me geen probleem voor je, want uiteindelijk had je ook geen probleem met "*prefer*". ☺

School of Thought 2: UDCA: UDCA users contend that there is no reason for you to throw away high cards in suits in which you have royals because high spot cards may eventually become winners. UDCA users thus invert all the signals in standard signalling Low encourage, high discourage; Low even, high odd

Example of Difference Between Standard and UDCA When partner leads A spades holding 8 and 3 of spades Standard signallers will discard the 8 first and then the 3 on the K. Partner will then know to lead another for you to ruff. UDCA signallers will discard the 3 first then the 8 on the K.

In het kort komt het erop neer, dat het aan- en afsignaal andersom wordt gespeeld, omdat een hoge kaart (aan signaal) nog wel eens een slag oplevert.

Dus als je "standaard" volgens boekje 1 en 2 "hoog is aan en laag is af" speelt, vertelt UDCA (als je dat met partner afspreekt) dat je dat nu andersom doet: laag is aan en hoog is af.

Met de signalering voor verdeling (hoog-laag is even en laag-hoog is oneven) wordt het ook omgedraaid (laag-hoog even; hoog-laag oneven).

## We behandel(d)en de volgende onderwerpen:

<b>Nr.</b>	<b>Datum</b>	<b>Inhoud</b>
542	28-11-13	De 1-opening in een kleur (5-kaart hoog)
543	05-12-13	Waar zijn we naar op zoek tijdens het bieden? Manchebonus De antwoorden op de 1-opening in een kleur
544	12-12-13	2e bieding openaar
545	19-12-13	2e bieding openaar, ook met sterke handen
546	26-12-13	Van kijken naar zien Bieden na de 1♣-opening
547	02-01-14	1-opening in een kleur: even aanstampen!
548	09-01-14	1SA-opening met het vervolg
549	16-01-14	Alle 1-openingen (♣♦♥♠SA) met vervolg (herhaling)
550	23-01-14	Speeltechniek: SA-contracten
551	30-01-14	Speeltechniek: troefcontracten
552	06-02-14	Speeltechniek: uitkomen tegen SA-contracten
553	13-02-14	Speeltechniek: uitkomen tegen troefcontracten
554	20-02-14	Bieden na opening tegenpartij
555	27-02-14	Bieden met tussenbiedende tegenpartij
556	06-03-14	Openen met sterke handen; 20 punten en meer
557	13-03-14	Openen met zwakke handen en een lange kleur
558	20-03-14	Tegenspelen van SA-contracten
559	27-03-14	Tegenspelen van troefcontracten
560	03-04-14	Biedtoets
559	10-04-14	Afspeeltoets
560	17-04-14	Tegenspeeltoets
561	24-04-14	Bridgetafel assertiviteittoets