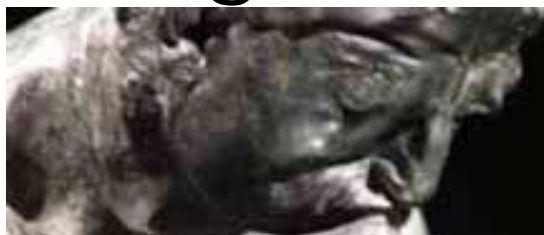


Bridge Service



Bridge Training

Nummer 561, 10 april 2014

Redactie:

Ad van Gemert (zeer gewaardeerd) medewerker
Ron Jedema (spelregels)
Siger Seinen (spelregels)
Rob Stravers (spelregels en eindredactie)

Reeds verschenen nummers

Op www.bridgeservice.nl

De Bridge Training is gratis!

Alleen als je echt heel graag een bedrag wilt overmaken, mag je dat doen, naar: rekeningnummer: NL76ABNA0549444440 t.n.v. R.A.M. Stravers (voor overmaking uit een ander land: BIC-code: ABNANL2A.

Opgelet! Bijdragen zijn alleen toegestaan over reeds gepubliceerd werk!
En elke cent gaat in de 'Bridgepot'.

Eindejaars bridgedrive en diner

Eind december wordt de **Bridgepot** geleegd. Van dat geld bridge en dineer ik dan met het volledige Bridge Serviceteam. Winst wil ik niet maken; als de pot het toelaat breiden we het aantal deelnemers uit met het inloten van zoveel mogelijk donateurs en lezers die een leuk bridgevraagstuk beantwoordden.

In dit nummer serveren we een Afspeeltoets! Met behulp van deze toets kun je meten op welke onderdelen je je 'leiderschap' kunt versterken.

Probeer de basisregels toe te passen.

SA-contract:

1. Tel eerst de slagen die je achter elkaar kunt maken.
2. Ga dan op zoek naar te ontwikkelen slagen.

Troefcontract:

1. Tel de slagen die je kunt verliezen.
2. Zoek naar listen om verliesslagen te voorkomen.

Probeer in te schatten:

- wat je tegenstanders kunnen hebben en
- hoe ze je dwars kunnen zitten.

Het bieden én passen van je tegenstanders, en de uitkomst, geeft vaak een schat aan informatie! Naarmate je die moeite vaker neemt, zul je steeds gemakkelijker 'door hun kaarten kunnen kijken'.

Afspeeltoets voor minder ervaren spelers

Ook meer ervaren bridgers zullen hier hun voordeel mee doen

Spel 1 Oost geveer / allen kwetsbaar

West	Noord	Oost	Zuid
		1♠	1SA
pas	3SA	pas	pas
pas			

Dummy noord

♠ V 3 2
♥ 4 3 2
♦ A 4
♣ A H 10 7 6

Jouw zuidhand

♠ A 5 4
♥ A 10 9
♦ H V 3 2
♣ B 9 8

Tegen jouw 3SA start west met ♠B.
Hoe probeer je je contract te maken?

Spel 2 Zuid geveer / niemand kwetsbaar

West	Noord	Oost	Zuid
			1♠
pas	4♠	pas	pas
pas			

Als NZ 4-kaart-hoog spelen, gaat het bieden als volgt:

Noord	Zuid
	1♠
2♣	2♥ (dus minstens 5/4 in ♠/♥)
4♠	pas

Dummy noord

♠ B 10 2
♥ 3 2
♦ H V 3 2
♣ A V 3 2

Jouw zuidhand

♠ A H V 6 5
♥ A 6 5 4
♦ B 5 4
♣ 4

West komt uit met ♥H. Hoe probeer je je contract te maken?

Spel 3 West geveer / NZ kwetsbaar

West	Noord	Oost	Zuid
2♥	doublet	pas	3♠
pas	4♠	pas	pas
pas			

OW spelen de zwakke twee. West belooft 6-10 punten en een 6-kaart harten.

Dummy noord

♠ A H 10 3 2
♥ 3 2
♦ A 3 2
♣ H 3 2

Jouw zuidhand

♠ V 9 6 5
♥ 6 5 4
♦ H 5 4
♣ A V 4

Tegen jouw fraaie 4♠-contract maakt west achtereenvolgens ♥A en ♥H; oost speelt ♥9 en ♥7 bij.

West begint de derde slag met het voorspelen van ♥V.

Hoe probeer je je contract te maken?

Spel 4 Zuid geveer, allen kwetsbaar

West	Noord	Oost	Zuid
			1SA
pas	3SA	pas	pas
pas			

Dummy noord

♠ 10 3 2
♥ 3 2
♦ 3 2
♣ A H 5 4 3 2

Jouw zuidhand

♠ A B 5 4
♥ A V 4
♦ A V 5 4
♣ 7 6

West opent de aanval op jouw 3SA-contract met ♠9.

Hoe probeer je je contract te maken?

Spel 5 Zuid geveer / OW kwetsbaar

West	Noord	Oost	Zuid
			1♥
pas	3♥	pas	4♥
pas	pas	pas	

De 4-kaart-hoogbieders hebben het lastiger.
Zij bieden waarschijnlijk:

Zuid Noord

1♥ 2♣

2♥ 3♥

4♥ pas

Het eindcontract 3SA is na de ruitenaanval een lastige opgave. Je telt twee vaste slagen(!); je moet dus minstens twee kleuren ontwikkelen. OW hebben eerder hun ruitenslagen vrij dan jij jouw tweede kleur.

Dummy noord

♠ V B 9

♥ 4 3 2

♦ H 3 2

♣ H V 3 2

Jouw zuidhand

♠ H 3

♥ H V B 10 9

♦ A 5 4

♣ B 10 9

West komt tegen jouw 4♥-contract uit met ♦V.
Hoe probeer je je contract binnen te halen?

Tot zover de vraagstukken. Op de volgende pagina's geef ik mijn speelplannen.

Afspeeltoets, de speelplannen

Spel 1 Oost gever / allen kwetsbaar

West	Noord	Oost	Zuid
		1♠	1SA
pas	3SA	pas	pas
pas			

Dummy noord

♠ V 3 2
♥ 4 3 2
♦ A 4
♣ A H 10 7 6

Jouw zuidhand

♠ A 5 4
♥ A 10 9
♦ H V 3 2
♣ B 9 8

Tegen jouw 3SA start west met ♠B.
Hoe probeer je je contract te maken?

We beginnen met een spel waarin ook veel ervaren spelers geheel onnodig de boot in kunnen gaan. Grootste obstakel is het oergevoel om honneur op honneur te leggen.

Bekend is dat oost 1♠ opende. De meeste schoppens zitten dus bij oost. Ook weten we dat de partner met een 2-kaart mee, moet uitkomen met zijn hoogste kaart in die kleur. Dat betekent dat ♠H beslist achter dummy's ♠V zit, en zich graag over haar zal ontfermen. ♠V leggen betekent dus gegarandeerd: ♠V weggeven!

Laten we beginnen met het *vaste slagen tellen*. Ik kom op zeven: ♠A, ♥A, ♦AHV en ♣AH. De klaverenkleur staat garant voor twee extra slagen. Misschien drie, als west ♣V heeft. Die kans is echter niet groot, omdat oost opende en west dus vrijwel puntloos is.

Het is voor ons van levensbelang dat op het moment dat we een klaverslag verliezen aan ♣V, we nog een opvang hebben in de schoppenkleur. Anders gebeurt er iets heel vervelends.

Stel dat we in de eerste slag ♠V zouden leggen, dan dekt oost beslist met ♠H. En als we dan nog even wachten met ♠A, zal oost graag schoppen doorspelen tót onze ♠A is gespeeld. Na oosts slag met ♣V gaan we down op zijn overige schoppens.

Laat dummy daarom duiken: ♠2, en win deze slag met ♠A.

Dan ♣B voor de snit op ♣V. Als oost die slag wint, zit dummy's ♠V veilig op de achterhand!

Spel 2 Zuid geveer / niemand kwetsbaar

West	Noord	Oost	Zuid
			1 ♠
pas	4 ♠	pas	pas
pas			

Dummy noord

♠ B 10 2

♥ 3 2

♦ H V 3 2

♣ A V 3 2

Jouw zuidhand

♠ A H V 6 5

♥ A 6 5 4

♦ B 5 4

♣ 4

West komt uit met ♥H. Hoe probeer je je contract te maken?

Voor de hand ligt om te beginnen met het ophalen van de ontbrekende troeven. Behalve als je allereerst je mogelijke verlieslagen telt!

Als je dat doet vanuit de hand met de meeste troefkaarten, de zuidhand, tel je vier mogelijke verliezers: drie in de hartenkleur en ♦A.

En bij je zoektocht naar het voorkomen van verliezers, zie je ongetwijfeld de mogelijkheid om minstens één lage hartenkaart in dummy af te troeven. En dát betekent dat je het troeftrekken even moet uitstellen!

Eerst wil je harten spelen, zodat je dummy's troeven kan gebruiken om twee hartenverliezers af te troeven.

West helpt je daar al mee door met harten uit te komen! ☺ Je kunt de slag winnen met ♥A en meteen harten naspelen. De eerste slag duiken kan ook. Als je duikt, en west speelt klaveren, dan leg je meteen ♣A!

Je plan is dus: wachten met troefspelen! Eerst twee hartens troeven aan de 'korte troefkant'. En dat troeven doe je met dummy's hoge schoppen. Om te voorkomen dat oost - met slechts twee hartenkaarten - de derde of vierde hartenslag overtroeft.

Spel 3 West gever / NZ kwetsbaar

West	Noord	Oost	Zuid
2♥	doublet	pas	3♠
pas	4♠	pas	pas
pas			

OW spelen de zwakke twee. West belooft 6-10 punten en een 6-kaart harten.

Dummy noord

♠ A H 10 3 2
♥ 3 2
♦ A 3 2
♣ H 3 2

Jouw zuidhand

♠ V 9 6 5
♥ 6 5 4
♦ H 5 4
♣ A V 4

Tegen jouw fraaie 4♠-contract maakt west achtereenvolgens ♥A en ♥H; oost speelt ♥9 en ♥7 bij.

West begint de derde slag met het voorspelen van ♥V.

Hoe probeer je je contract te maken?

Eveneens een spel dat de noodzaak bewijst van de 'verliesslagtelling'. Ik tel vanuit de hand met de meeste troeven (dummy noord) twee hartenverliezers en een ruitenslag. En ik zie geen enkele mogelijkheid om van die drie verliesslagen er één te voorkomen. Wat ik wél moet voorkomen is dat ik een vierde slag verlies... ☺

Wat weten we van OW? Dat west een 6-kaart harten belooft en dat oost dus zeer waarschijnlijk slechts twee hartenkaarten zal hebben.

West kan dus de derde hartenslag troeven! Dat maakt het aftroeven van de derde hartenslag zinloos. Aftroeven met een lage schoppen zeker, omdat oost daar altijd overheen kan. Ook aftroeven met ♠10 is riskant; de kans dat oost kan overtroeven met ♠B is 50%. En aftroeven met ♠A? dat pakt zeer waarschijnlijk verkeerd uit als de ontbreken troeven 3-1 zitten; en helaas is die kans iets groter dan de kans op 2-2.

Wat is dan wél goed? Niet troeven maar dummy een lage ruiten laten opruimen! Daarmee wisselen we de zekere ruitenverliezer in voor een derde hartenverliezer. Als we troeven en oost troeft over, gaan we de boot in. We zijn dan al drie slagen kwijt, en de vierde - in ruiten - kunnen we dan niet voorkomen.

Spel 4

West	Noord	Oost	Zuid
pas	3SA	pas	1SA
pas			pas

Dummy noord

♠ 10 3 2
♥ 3 2
♦ 3 2
♣ A H 5 4 3 2

Jouw zuidhand

♠ A B 5 4
♥ A V 4
♦ A V 5 4
♣ 7 6

West opent de aanval op jouw 3SA-contract met ♠9.
Hoe probeer je je contract te maken?

Vijf vaste slagen telde je: ♠A, ♥A, ♦A en ♣AH.

In ruiten en harten is mogelijk een slag te ontwikkelen, met een geslaagde snit vanuit noord over de heer.

Maar veel aantrekkelijker is natuurlijk de klaverenkleur. Met de ontbrekende klaveren 3-2 kun je drie extra klaverenslagen tellen. Wel is van groot belang om de eerste klaverenslag aan OW te gunnen, zodat daarna de resterende klaveren geruisloos verdwijnen onder dummy's ♣AH, waarna de resterende klaveren kunnen worden opgestreken. Beginnen met ♣AH zet dus beslist noords overige klaveren buitenspel, omdat de derde klaveren dán door OW wordt gemaakt. Dus óók duiken als een slimme west ♣V bijspeelt op jouw ♣6, ook als je een spontane neiging voelt om die slag te nemen.

Merk op dat we met die drie extra klaverenslagen ons contract nog niet hebben gemaakt. We tellen dan slechts acht slagen.

Die negende slag ontstaat als we goed omgaan met de uitkomst! Maak niet de fout om dummy's ♠10 op wests ♠9 te leggen! Laat dummy een láge schoppen bijspelen. Als oost dan ook laag bijspeelt, heb je je negende slag al binnen. En als oost hoog bijspeelt (♠V of ♠H), win je die slag met ♠A, en maak je een tweede schoppenslag door later ♠4 naar dummy's ♠10 te spelen. Omdat je de eerste slag laag liet bijspelen, maak je altijd ♠10 of ♠B.

Spel 5 Zuid gever / OW kwetsbaar

West	Noord	Oost	Zuid
			1♥
pas	3♥	pas	4♥
pas	pas	pas	

Dummy noord

♠ V B 9
♥ 4 3 2
♦ H 3 2
♣ H V 3 2

Jouw zuidhand

♠ H 3
♥ H V B 10 9
♦ A 5 4
♣ B 10 9

West komt tegen jouw 4♥-contract uit met ♦V.
Hoe probeer je je contract binnen te halen?

We tellen vier mogelijke verliesslagen: één in elke kleur!

Dat we de drie ontbrekende azen verliezen is niet te voorkomen. Dus richten we ons op het voorkomen van de ruitenverliezer. Meestal is er een vluchtweg in de vorm van een aftroever - in dit spel niet - of in een andere bijkleur met ongelijke lengte in beide handen - in dit spel wél: de schoppenkleur!

Neem de uitkomst met ♦A en speel meteen ♠H na. Als OW duiken, vervolg je met ♠3 naar ♠V. Zodra je weer aan slag bent speel je dummy's laatste hoge schoppenkaart, waarop je in de hand een ruitentje opruimt.

Merk op hoe belangrijk het is dat je de uitkomst niet pakte met dummy's ♦H! Je komt dan namelijk niet op tijd bij de noodzakelijke laatste hoge schoppen als OW de eerste schoppenslag duiken!

AvG:

Meestal is het in een troefcontract goed eerst troef te spelen. Hier beslist niet.

Dit wordt nog duidelijker als je dit spel naspeelt met 'echte kaarten'. Je ziet dan dat je te laat komt met het opruimen van die ruitenverliezer als je eerst troef speelt.

Jouw toetsuitslag

Noteer de spelnummers van de contracten die je verkeerd aanpakte.
Op de volgende pagina staan jouw leerpunten.

Wat zijn jouw leerpunten als je niet het goede speelplan vond?

Spel 1:

Pas vuistregels niet automatisch toe (honneur op honneur). Probeer in de huid te kruipen van de tegenpartij; probeer in te schatten welke tegenstander geen kwaad kan als die aan slag zou komen.

Spel 2:

Zoek actief naar het voorkomen van verliesslagen. Trek niet standaard troef.

Spel 3:

Probeer de verdeling in te schatten aan de hand van het bieden. Voorkom liever een zekere verliesslag dan een waarschijnlijk zinloze aftroever!

Spel 4:

Houd de bereikbaarheid van een lange kleur goed in de gaten. Vooral in SA-contracten. Durf een slag weg te geven... Leg niet automatisch een hogere kaart als je in de vierde hand een kaart hebt die daaraan grenst.

Spel 5:

Tel vooraf je mogelijke verliesslagen en zoek naar een list om die te voorkomen.

Voor de meer gevorderde spelers

Ik leg twee afspeelvraagstukken voor.

Spel 1, Oost geveer, allen kwetsbaar

West	Noord	Oost	Zuid
		1♦	pas
pas	doublet	pas	1SA
pas	3SA	pas	pas
pas			

♠ A 2
♥ A 3 2
♦ H V 2
♣ A B 10 3 2

♠ H 3
♥ H 5 4
♦ B 6 5 4 3
♣ V 5 4

Tegen jouw 3SA start west met ♠B. Hoe probeer je je contract te maken?

Ik geef een overpeinzing.

Spel 1 Overpeinzing

West	Noord	Oost	Zuid
		1♦	pas
pas	doublet	pas	1SA
pas	3SA	pas	pas
pas			
	♠ A 2		
	♥ A 3 2		
	♦ H V 2		
	♣ A B 10 3 2		
♠ B 10 9 8 7 6			♠ V 5 4
♥ 10 8 7			♥ V B 9 6
♦ 7			♦ A 10 9 8
♣ 8 7 6			♣ H 9
	♠ H 3		
	♥ H 5 4		
	♦ B 6 5 4 3		
	♣ V 5 4		

Tegen jouw 3SA start west met ♠B. Hoe probeer je je contract te maken?

Ik kan net zo goed de handen geven van OW. Die kunnen niet echt verrassend zijn. Want de puntenverdeling van OW is - dankzij oosts 1♦-opening - redelijk in te schatten.

Met dit beeld voor ogen, zien we ook het gevaar! We tellen vijf vaste slagen (♠A, ♠H, ♣A, ♥A en ♥H) en de klaverenkleur zal slechts drie extra slagen opleveren; ♣H zit immers voorspelbaar verkeerd. En dan heb je nog steeds één slag te weinig. Je zult ook minstens één ruitenslag moeten maken voor je contract.

En het spreekt vanzelf dat oost na ♣H graag de schoppenaanval zal voortzetten, waardoor we na ♦A achter een veel te lange schoppenoptocht moeten aanlopen.

Wij moeten er dus voor zorgen, dat áls we voor de eerste keer van slag gaan, dus nadat we aan slag komen met onze laatste schoppenopvang, onze negen slagen kunnen maken.

Tot zover deze ingelaste overpeinzing!

Spel 1 Aanpak

West	Noord	Oost	Zuid
		1♦	pas
pas	doublet	pas	1SA
pas	3SA	pas	pas
pas			
	♠ A 2		
	♥ A 3 2		
	♦ H V 2		
	♣ A B 10 3 2		
♠ B 10 9 8 7 6			♠ V 5 4
♥ 10 8 7			♥ V B 9 6
♦ 7			♦ A 10 9 8
♣ 8 7 6			♣ H 9
	♠ H 3		
	♥ H 5 4		
	♦ B 6 5 4 3		
	♣ V 5 4		

Tegen jouw 3SA start west met ♠B. Hoe probeer je je contract te maken?

Neem de uitkomst met ♠A en vervolg meteen met ♦2 naar ♦B!

Oost moet nu een kiezen tussen twee acties die hij allebei niet wil!

Als hij meteen ♦A zet, kun jij daarna vier ruitenslagen maken. Dan heb je de klaverensnit niet meer nodig om je contract te maken. Want je telde al vijf vaste slagen.

En als oost ♦A duikt?

Dan blijf jij aan slag en heb je die ene extra slag die je te kort kwam als je meteen was afgegaan op de klaverenkleur. Omdat je nu nog je laatste schoppendekking hebt, kun je nu wél op de klaverenkleur overstappen.

Merk op dat je in de tweede slag ♦2 naar ♦B moet spelen. Als je zou beginnen met een hoge ruiten, neemt oost met het aas, en kun je daarna maar drie ruitenslagen maken; één te weinig dus voor 3SA.

Spel 2

West	Noord	Oost	Zuid	
2♠	doublet	pas	3SA	♠ V 2
pas	pas	pas		♥ A H B 2
				♦ A 4 3 2
				♣ V B 10

Tegen jouw 3SA start west met ♠B.
Hoe probeer je je contract te maken?

Ik geef een overpeinzing!

♠ H 5 4
♥ V 3
♦ V B 10 9 8
♣ A 4 3

Spel 2 Overpeinzing

West	Noord	Oost	Zuid
2♠*	doublet	pas	3SA
pas	pas	pas	

*2♠: zwakke twee (6-10 punten met 6-kaart schoppen).

Tegen jouw 3SA start west met ♠B.
Hoe probeer je je contract te maken?

	♠ V 2		
	♥ A H B 2		
	♦ A 4 3 2		
	♣ V B 10		
♠ A B 10 9 8 7			♠ 6 3
♥ 6 5 4			♥ 10 9 8 7
♦ 7 6			♦ H 5
♣ H 2			♣ 9 8 7 6 5
	♠ H 5 4		
	♥ V 3		
	♦ V B 10 9 8		
	♣ A 4 3		

Dankzij het openingsbod van west is het probleem is duidelijk.
West heeft een 6-kaart schoppen en wil niets liever dan een rits schoppen maken voordat jij negen slagen in de pocket hebt.
En als jij dat plan niet weet te verijdelen, gaat hem dat nog lukken ook!

Maar hoe voorkom je dat snode plan? Je weet dat oost een 2-kaart schoppen heeft.

Spel 2 Aanpak

West	Noord	Oost	Zuid
2♠*	doublet	pas	3SA
pas	pas	pas	

*2♠: zwakke twee (6-10 punten met 6-kaart schoppen).

Tegen jouw 3SA start west met ♠B.
Hoe probeer je je contract te maken?

	♠ V 2	
	♥ A H B 2	
	♦ A 4 3 2	
	♣ V B 10	
♠ A B 10 9 8 7		♠ 6 3
♥ 6 5 4		♥ 10 9 8 7
♦ 7 6		♦ H 5
♣ H 2		♣ 9 8 7 6 5
	♠ H 5 4	
	♥ V 3	
	♦ V B 10 9 8	
	♣ A 4 3	

Dankzij het openingsbod van west is het probleem is duidelijk.
West heeft een 6-kaart schoppen en wil niets liever dan een rits schoppen maken voordat jij negen slagen in de pocket hebt.
En als jij dat plan niet weet te verijdelen, gaat hem dat nog lukken ook!

Maar hoe voorkom je dat snode plan? Je weet dat oost een 2-kaart schoppen heeft.

Gun west zijn ♠B; duik in beide handen! Je houdt dan een schoppendekking als west geen schoppen doorspeelt.

Leg dus niet ♠V, want dat pakt fataal uit! Oost heeft dan nog een schoppenkaart, en die krijg jij meteen te zien na ♦H! West wacht jouw ♠Hx graag op met ♠A10 en nog een paar van die jongens en meisjes.

Als je in beide handen duikt is er geen probleem voor jou. Als west een lage schoppen doorspeelt win jij die slag. Oost kan dan geen kwaad na zijn slag met ♦H. Zijn schoppens zijn op.
En als west na ♠B van de schoppens afblijft heb je evenmin een probleem. Oost mag dan na ♦H zijn laatste schoppen spelen, die aanval kun jij dan keren.

Lezers Mailen

Moet ik altijd uitkomen met de hoogste kaart in de door mijn partner geboden kleur?

West gever / NZ kwetsbaar

Biedverloop:

W	N	O	Z
pas	1♣	1♦	1♠
2♦	2♠	3♦	4♠
pas	pas	5♦	5♠
pas	pas	pas	

Ik heb op West de volgende kaarten:

♠ 7
♥ H B 10
♦ V 6 5
♣ 9 8 7 6 4 3

Met welke kaart uitkomen is het meest effectief? Met ♦V of met ♦5?

Ik kom in dit geval uit met ♦5. Mijn partner geeft de voorkeur aan ♦V. Op StepBridge was het 9x met de Vrouw en je zult het niet geloven 9x met de 5.

Rob:

Vuistregel is:

Met een 2-kaart kom je uit met je hoogste, met drie of meer kaarten in partners kleur met de laagste. Dus met deze hand met ♦5.

Twee uitzonderingen:

- Met meer dan een 2-kaart, maar met twee plaatjes in partners kleur: met het hoogste plaatje.
- Tegen een troefcontract nooit onder een aas uitkomen!

Is vragen toegestaan?

Goedemorgen heer Stravers,

Mag men na een 1♣-openingen van de tegenstanders vragen naar de betekenis van dit bod?

Er werd niet gealerteerd (vaak wordt dat vergeten) dus kan men uitgaan van minimaal een 3-kaart, maar soms is het een reële 4+-kaart en dat kan van belang zijn bij een eventueel tegenspel.

In dit geval was er ook geen systeemkaart aanwezig i.v.m. een zomercompetitie.

Ik ben benieuwd naar uw antwoord omdat arbiters elkaar over dit punt tegenspreken.

Rob:

In volgorde van belangrijkheid...

Wat in ieder geval niet is toegestaan is mij aanschrijven met heer en u!

Dan de vraag naar de betekenis van een niet gealerteerde 1♣-opening.

Ik kan mij goed voorstellen dat de arbiters daar verschillend over denken. Als je die vraag stelt met klaveren in je handen, waarna partner uitkomt met klaveren, naast andere kleuren die minstens zo aantrekkelijk zijn om in uit te komen, zal de lucht gevuld zijn met argwaan. En zul je gemakkelijk het nadeel krijgen van de twijfel.

Vraag je niet naar de betekenis, en blijkt dat je door een andere klaverenverwachting een slag weggeeft in het tegenspel, dan zou je een arbiter kunnen treffen die wijst op de gemeenschappelijke verantwoordelijkheid van de communicatie aan tafel. Omdat velen vijfkaart hoog spelen, waarbij een 2-kaart klaveren mogelijk is, had je dan op z'n minst kunnen vragen naar de betekenis.

En als ik nu zou adviseren om alleen naar de betekenis te vragen als je vermoedt dat dat in het tegenspel van belang kan zijn, zou je dat het aanzetten tot vals spel kunnen noemen.

Mijn advies voor dit moerasachtig voelende onderwerp:

Raadpleeg vooraf de systeemkaart. En als die er niet is, vraag na het verwelkomen van nieuwe tegenstanders standaard naar de betekenis van hun 1♣-opening. Een soort 'pre-alertvraag'... Dan hoef je het maar één keer te vragen zonder kans op problemen.

Er zijn trouwens spelers die standaard naar de betekenis vragen van elke 1♣-opening. Als jij dat ook doet, en vriend en vijand dat ook van jou weten, kan jouw vraag geen enkele informatie geven over jouw klaverenbezit.

Als ik toevallig een keer als arbiter word uitgenodigd omdat:

- jij naar de betekenis van 1♣ vroeg,
- jouw partner klaveren startte - naast andere aantrekkelijke uitkomsten
-
- jullie door die uitkomst een top haalden,
- én ik en jouw tafelgenoten weten dat jij standaard naar de 1♣-betekenis vraagt,

kan er geen sprake zijn van ongeoorloofde informatie en dus ook niet van een arbitrale ingreep.

Ook dan zal ik jou adviseren in het vervolg bij de aanvang van elke ronde de 1♣-opening van de tegenpartij te scannen.

Biedvraag

Een vriendin kwam vanavond met de volgende biedvraag.

West	Noord	Oost	Zuid	Zuidhand
pas	pas	3♣	??	♠ A H x ♥ A H B x x x x ♦ A V B ♣ -

Mijn vriendin zat Zuid met de mooie zuidhand.

Zij bood 3♥ (m.i. niet forcing) en gelukkig maakte haar partner er 4♥ van. Omdat die partner ♥V en ♦H in vieren had werden 13 slagen gemaakt.

Vraag: hoe bereik je in het bieden groot (of in ieder geval klein) slem harten?

Wanneer Zuid doubleert (afsprake is dat dit niet voor straf is) mag je verwachten dat partner 3♦ of 3♠ zal bieden (met goede klaveren is zelfs 3SA niet uitgesloten) en wat dan? Na 4♣ (forcing) zal partner in dit geval 4♥ bieden. 4SA zal 5♣ (geen Azen) opleveren. Kun je dan met drie potentiële verliezers in de hand naar slem gaan?

Graag advies hoe dit varkentje gewassen, eh... geboden moet worden.

Rob

Valkuil bij dit soort vragen is om naar het bekende resultaat toe te bieden.

Zonder enige voorkennis mag zuid ervan uitgaan dat 4♥ op eigen kracht een zeer kansrijk contract is. Je mag dan uitgaan van een schoppen- en ruitenverliezer. Zonder harten bij partner komt daar normaal gesproken een hartenverliezer bij. 4♥ is voor zuid dus het minimum.

Als zuid 3♥ biedt, geeft dat een sterk spel aan met hartenlengte. Daarop mag partner - met niets mee - passen. Daar is deze hand te sterk voor. Daarom pleit ik voor doublet. Om na partners - verplichte - antwoord de hartenkleur te bieden. Daarmee moet zuid wel de hartenmanche in handen hebben, omdat hij anders meteen 3♥ had geboden. Dankzij de 3♣-opening van oost weet noord na het hartenrebid van zuid dat 4♥ de minimale optie is. En dat elk plaatje in een van de andere kleuren van groot belang kan zijn. Het is dan aan noord om het slempad op te gaan.

Bep Vriend en Anton Maas

Je antwoord is okay, Rob.

Je begint zeker met een doublet, voor 3♥ of 4♥ is je hand te sterk. Heb je geluk en antwoordt partner met 3♥, dan kun je 4♣ bieden, harten staat vast als troefkleur. Over 4♦ van partner (toont ♦H) is 6♥ zeker. Dat kun je bieden of proberen te hengelen voor 7 (of dat gokken). 7♥ echt wetenschappelijk bieden zal moeilijk zijn.

Tegenover

♠ x x x
♥ V x x x
♦ H x x x
♣ x x

is 7♥ dicht en tegenover

♠ x x x
♥ V x x x
♦ H x x
♣ x x x

heeft 7♥ 0% kans.

Biedt partner op ons doublet 3♦, dan zeggen we 4♥.

Biedt partner 3♠ dan zeggen we 4♥ of misschien 5♥.

4♣ bieden op 3♦ of 3♠ heeft weinig zin, dat lijkt op een fit en partner moet bieden. Maar wat zegt dat bod dan? Kan nog steeds nul punten zijn.

NB: Heb ik per ongeluk 3♥ gevolgd en partner verblijdt me met 4♥ dan wordt 4♥ niet het eindcontract, 6♥.

Kees Tammens

Als partner 3♥ antwoordt, ga je zeker naar 6♥ maar kan het groot slem zijn, dan is 6♣ een goede manier om 6♥ zeker te stellen en partner ♦H te laten bieden, waarna je groot slem biedt (helemaal zeker is het allemaal nog niet want met

♠ x x x
♥ x x x x
♦ H x x
♣ x x x

is er een schoppenverliezer, maar dat kun je niet uitzoeken.

We behandel(d)en van 28 november 2013 t/m eind april 2014:

Nr.	Datum	Inhoud
542	28-11-13	De 1-opening in een kleur (5-kaart hoog)
543	05-12-13	Waar zijn we naar op zoek tijdens het bieden? Manchebonus De antwoorden op de 1-opening in een kleur
544	12-12-13	2e bieding openaar
545	19-12-13	2e bieding openaar, ook met sterke handen
546	26-12-13	Van kijken naar zien Bieden na de 1♣-opening
547	02-01-14	1-opening in een kleur: even aanstampen!
548	09-01-14	1SA-opening met het vervolg
549	16-01-14	Alle 1-openingen (♣♦♥♠SA) met vervolg (herhaling)
550	23-01-14	Speeltechniek: SA-contracten
551	30-01-14	Speeltechniek: troefcontracten
552	06-02-14	Speeltechniek: uitkomen tegen SA-contracten
553	13-02-14	Speeltechniek: uitkomen tegen troefcontracten
554	20-02-14	Bieden na opening tegenpartij
555	27-02-14	Bieden met tussenbiedende tegenpartij
556	06-03-14	Openen met sterke handen; 20 punten en meer
557	13-03-14	Openen met zwakke handen en een lange kleur
558	20-03-14	Tegenspelen van SA-contracten
559	27-03-14	Tegenspelen van troefcontracten
560	03-04-14	Biedtoets
561	10-04-14	Afspeeltoets
562	17-04-14	Tegenspeeltoets
563	24-04-14	Bridgetafel assertiviteittoets