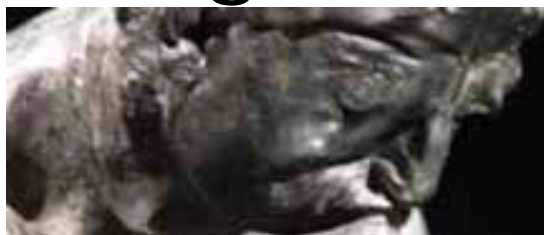


# Bridge Service, voor gewone bridgers



## Bridge Training

Nummer 611, 7 mei 2015

### Redactie:

Ad van Gemert (zeer gewaardeerd) medewerker  
Ron Jedema (spelregels)  
Siger Seinen (spelregels)  
Rob Stravers (spelregels en eindredactie)

### Reeds verschenen nummers

[Op www.bridgeservice.nl](http://www.bridgeservice.nl)

### De BridgeVraagbaak van Kees van Gennip

[www.bridgevraagbaak.nl](http://www.bridgevraagbaak.nl)

### De Bridge Training is gratis!

Alleen als je echt heel graag een bedrag wilt overmaken, mag je dat doen, naar: **rekeningnummer: NL76ABNA0549444440 t.n.v. R.A.M. Stravers** (voor overmaking uit een ander land: **BIC-code: ABNANL2A**).

Opgelet! Bijdragen zijn alleen toegestaan over reeds gepubliceerd werk! En elke cent gaat in de 'Bridgepot'.

### Eindejaars bridgedrive en diner

Eind december wordt de **Bridgepot** geleeft. Van dat geld bridge en diner ik dan met het volledige Bridge Serviceteam. Winst wil ik niet maken; als de pot het toelaat breiden we het aantal deelnemers uit met het inloten van zoveel mogelijk donateurs en lezers die een leuk bridgevraagstuk beantwoordden.

## Duiken of dekken?

### Ontvangen vraag:

Wat mij vorige week twee maal gebeurde!!

Ik had als tegenspeler Hxxx in handen, de leider zet de vrouw voor en "vrijwel automatisch" dek ik met de heer. Stom, want in beide gevallen rolde de leider het hele zootje op, terwijl de kleur had geblokkeerd als ik niet meteen de heer had gelegd. Maar soms is het noodzakelijk om juist wél meteen de heer te leggen. Kun je daar iets concreets over zeggen?

### Rob:

Leuke vraag. Nee, ik roep nog niets over de concreetheid van mijn antwoord... Dat mag jij bepalen na het 'ondergaan' van deze Duik- of Dektraining!

# Inleiding Duiken of Dekken

Bridge is te mooi, te veelzijdig, om te kunnen vangen in enkele vuistregels als 'Derde man doet wat hij kan' en 'leg altijd honneur op honneur'.

Vaak zal het inderdaad goed uitpakken als je als derde man je hoogste kaart legt, of jouw honneur legt op de honneur van je tegenstander, maar beslist niet altijd. Zodra je als tegenspeler de automatische piloot inschakelt, zul je regelmatig onnodig een slag cadeau geven.

Om meteen een concrete tip te geven: probeer je als tegenspeler voor te stellen wat de leider of je partner in handen zal hebben. Zodra je dat van één van beiden kunt inschatten, weet je ook de hand van de ander.

**West**

1♥

**Oost**

4♥

**Dummy oost**

♥ B 5 4 3 2

Jouw zuidelijke  
hartens

♥ H 6

Dummy komt in een andere kleur aan slag en laat dummy ♥B voorspelen. Wat doe je: duiken of dekken?

Slechts één actie kan goed zijn: duiken!!!

Als **leider west een 5-kaart harten** heeft, wat tegenwoordig zeer gangbaar is, heeft partner noord slechts één hartenkaart. En als dat ♥V is, is het héél vervelend als jij nu braaf honneur op honneur zou spelen! De leider zal dan geen hartenslag verliezen.

En als **leider west een 4-kaart harten** zou kunnen hebben? Dan heeft partner noord er twee. Met ♥Vx bij noord maakt het niet uit of je duikt of dekt. Je kunt dus met het leggen van ♥H daar alleen maar slechter van worden!

Met een **6-kaart harten bij de leider** mist hij slechts twee hartenkaarten. Dan is het slaan van ♥A een fractie kansrijker dan de snit op ♥H. Ook als de leider dat weet en van plan is ♥A te slaan, zal hij graag de extra kans meenemen dat zuid een speler is die zich graag houdt aan vuistregels. Door in een andere kleur over te steken naar dummy, en dan ♥B voor te spelen, suggereert hij een snit op ♥H. Speel dan zonder enig teken van overweging ♥6 bij! Laat de leider het effe lekker zelf uitsoeke, zeggen wij dan in Amsterdam! ☺

Overbekend is ook de 'schijnsnit op de vrouw'. Toch trappen nog veel te veel tegenspelers in die val.

<b>West</b>	<b>Oost</b>
1SA	2♣*
2♥	4♥
pas	

### Dummy oost

♠ H 7 3 2  
♥ B 9 7 6 5  
♦ A V  
♣ 7 6

### Jouw zuidhand

♠ V 8 4  
♥ V 8 4  
♦ 7 6 5 4  
♣ A 4 3

Partner noord start tegen 4♥ van west met ♦8.

De leider laat dummy ♦A leggen en begint de 2e slag met het voorspelen van ♥B.

Veel zuidspeler leggen dan automatisch honneur op honneur, dus ♥V. Maar wat kan daar het voordeel van zijn? Dat partners ♥10 hoog kan worden, hoor ik ergens fluisteren. Deze conclusie zal niet worden getrokken als je de moeite neemt om na te gaan hoeveel hartens noord zal hebben. West beloofde met zijn 2♥-antwoord op oosts Stayman al een 4-kaart. Dus... kan partner slechts één hartenkaart hebben. En als dat ♥10 is, verschijnt die al meteen in de eerste slag op het podium.

West weet dat hij met negen hartens en AH in handen een iets grotere kans heeft om ♥AH te slaan dan om op ♥V te snijden. Maar is zo slim om nét te doen alsof hij gaat snijden, omdat nu eenmaal heel veel bridgers graag consequent de vuistregels toepassen.

Werp je in de vraagstukken en probeer vooral na te gaan hoe de belangrijke kaarten verdeeld kunnen zitten tussen partner en de leider.

Een ander belangrijk punt van aandacht, en daarop richten we ons bij de laatste vraagstukken, geef de leider een zo groot mogelijke kans om het verkeerd te doen!

Tot zover deze inleiding. Veel plezier met de Trainingvraagstukken!

## Spel 1

De leider laat dummy in spel A, B en C de vrouw voorspelen.

Wat doe je met de drie zuidhanden, duiken of dekken?




**A**  
**Dummy**  
♣ V 4 3  
**Zuid**  
♣ H 10 9

**B**  
**Dummy**  
♦ V B 9  
**Zuid**  
♦ H 10 4

**C**  
**Dummy**  
♥ V B 7  
**Zuid**  
♥ H 6 5


## Spel 1 Duiken of dekken?

De leider laat dummy in spel A, B en C de vrouw voorspelen.  
Wat doe je met de drie zuidhanden, duiken of dekken?

A Dummy	B Dummy	C Dummy
 ♣ V 4 3	 ♦ V B 9	 ♥ V B 7
<b>Zuid</b> ♣ H 10 9	<b>Zuid</b> ♦ H 10 4	<b>Zuid</b> ♥ H 6 5

### Spel A

Je kunt met een gerust hart je ♣H leggen. Ook als de leider ♣AB heeft geef je daar geen slag mee weg. De leider kan zijn klaverenslagen niet maken zonder jou een slag te gunnen.  
Stel dat dummy had moeten beginnen met ♣3, dan had jij ♣9 gelegd. Ook dan kan de leider - met zelf ♣AB in handen - niet om jou heen. Hij kan die slag winnen met ♣B.

♣ A 8  ♣ V 4  
♣ H 10

Zolang jij niet begint met de volgende klaverenslag, zal leider west na zijn ♣B alleen nog maar ♣A kunnen scoren. Jouw ♣H10 achter dummy's ♣V4 voorkomen dat ♣V feest kan gaan vieren.

Merk ook op dat als partner was uitgekomen met klaveren, bijvoorbeeld ♣9, en dummy ♣3 had moeten leggen, dat je ook dan ♣10 moet leggen; beslist niet ♣H omdat je ergens 'Derde man doet wat ie kan' hebt horen roepen!


Uitkomst: ♣9

♣ A B 8  ♣ V 5 3  
♣ H 10 4

### Spel B

Omdat je zelf ♦10 hebt, kun je veilig ♦H leggen. West mag die slag winnen met ♦A. Maar jouw ♦10 zit veilig achter dummy's ♦B9!

### Spel C

♥ 10 4 3  
♥ A 9 8 2  ♥ V B 7  
♥ H 6 5

Nu is het meteen dekken met ♥H niet goed. Leider west wint dan met ♥A, snijdt vervolgens partners ♥10 eruit en maakt daardoor vier hartenslagen. Als je met het leggen van ♥H dummy's tweede honneur opwacht, kan de leider niet voorkomen dat partners ♥10 een slag wint.

## Spel 2

Na 1SA - 3SA speelt west 3SA.

Partner noord start met  $\heartsuit 9$ .

Volgens jullie systeemkaart zal dat een top van niets moeten zijn.

**Leider west**

**Dummy oost**



$\spadesuit$  7 6 5  
 $\heartsuit$  A 8 7  
 $\diamondsuit$  V B 10 8  
 $\clubsuit$  H 8 7

**Jouw zuidhand**

$\spadesuit$  H 9 8 2  
 $\heartsuit$  V 8 7 6  
 $\diamondsuit$  H 7 6 5  
 $\clubsuit$  9

Wat doe je; duiken of dekken?

## Spel 2 Duiken of dekken?

Na 1SA - 3SA speelt west 3SA.

Partner noord start met  $\heartsuit 9$ .

Volgens jullie systeemkaart zal dat een top van niets moeten zijn.

**Leider west**



**Dummy oost**

$\spadesuit$  7 6 5  
 $\heartsuit$  A 8 7  
 $\diamondsuit$  V B 10 8  
 $\clubsuit$  H 8 7

**Jouw zuidhand**

$\spadesuit$  H 9 8 2  
 $\heartsuit$  V 8 7 6  
 $\diamondsuit$  H 7 6 5  
 $\clubsuit$  9

Wat doe je; duiken of dekken?

Je hebt alleen een dilemma als je sterke romantische gevoelens hebt jegens de leider en dit spel volgens jou de enige kans is om je liefde te bewijzen... Alleen dán leg je spontaan  $\diamondsuit H$ !

Partner belooft met zijn uitkomst top van niets. Dan mag je rekenen op een 3-kaart. En hoeveel ruitens heeft de leider dan? Inderdaad precies twee. Wat jij ook legt, in de tweede slag zal  $\diamondsuit A$  van de leider verschijnen. Dus kan de leider maximaal drie ruitenslagen maken mits hij jou  $\diamondsuit H$  gunt. Leg je meteen  $\diamondsuit H$ , dan ontfermt wests  $\diamondsuit A$  zich over jouw  $\diamondsuit H$ , én kan de leider meteen nog drie ruitenslagen met dummy's ruitens aftikken!

## Spel 3

West opent  $3\spadesuit$ ; oost maakt er  $4\spadesuit$  van.

Partner noord begint lekker; hij maakt de eerste twee slagen met  $\heartsuit AH$ ; ook de leider speelt hartens bij. De derde slag speelt partner  $\diamondsuit 9$ . De leider wint de slag met dummy's  $\diamondsuit A$ .

En inderdaad, de dans van de vierde slag begint met het voorspelen van  $\spadesuit V$ . Wat doe je: duiken of dekken?

**Leider west**



**Dummy oost**

$\spadesuit$  V 5  
 $\heartsuit$  V 8 7  
 $\diamondsuit$  A V 3 2  
 $\clubsuit$  A H 3 2

**Jouw zuidhand**

$\spadesuit$  H 4 3 2  
 $\heartsuit$  6 5 4 2  
 $\diamondsuit$  H 7  
 $\clubsuit$  9 7 6

### Spel 3 Duiken of dekken?

West opent 3♠; oost maakt er 4♠ van.

Partner noord begint lekker; hij maakt de eerste twee slagen met ♥AH; ook de leider speelt hartens bij. De derde slag speelt partner ♦9. De leider wint de slag met dummy's ♦A.

En inderdaad, de dans van de vierde slag begint met het voorspelen van ♠V. Wat doe je: duiken of dekken?

**Leider west**

**Dummy oost**



♠ V 5  
♥ V 8 7  
♦ A V 3 2  
♣ A H 3 2

**Jouw zuidhand**

♠ H 4 3 2  
♥ 6 5 4 2  
♦ H 7  
♣ 9 7 6

West opende 3♠; en zal dus hoogstwaarschijnlijk alle (zeven) resterende schoppenkaarten hebben. Maar eigenlijk maakt het helemaal niet uit hoeveel schoppens west heeft. Wat veel belangrijker is, is dat dummy slechts twee schoppen heeft. Dat betekent dat de leider maar twee keer vanuit dummy schoppen kan spelen; daarna zijn ze op. De derde schoppenslag zal dus al uit de hand moeten komen. En dat maakt jouw ♠H voor de leider ongrijpbaar! Mits je natuurlijk de eerste twee schoppenslagen schoppenheer koestert!

### Spel 4

West opent 1♠ (minstens 5-kaart) oost biedt de manche uit met 4♠.

**Leider west**

**Dummy oost**




♠ H V 10

♠ A 4

Nadat de leider in de hand aan slag is gekomen speelt hij vanuit de hand ♠5 naar ♠H. Wat doe je; duiken of dekken?

## Spel 4 Duiken of dekken

West opent 1♠ (minstens 5-kaart) oost biedt de manche uit met 4♠.

	<b>Partner noord</b>	
	♠ B 3 2	
<b>Leider west</b>		<b>Dummy oost</b>
♠ 9 8 7 6 5		♠ H V 10
	♠ A 4	

Nadat de leider in de hand aan slag is gekomen speelt hij vanuit de hand ♠5 naar ♠H. Wat doe je; duiken of dekken?

Met ♠B bij de leider kun je het natuurlijk niet verkeerd doen. Maar met ♠B bij partner wél!


De leider zal in de eerste plaats hopen op ♠Ax of ♠Axx bij noord. Want als dat zo is, valt ♠B automatisch onder het schoppengeweld in de hoogste regionen.

Daarom begint hij met ♠5 naar ♠H. Om daarna in een andere kleur naar de hand te gaan om een kleine schoppen naar ♠V te spelen. Noords ♠A is dan machteloos, als noord ♠A legt, legt dummy laag. ♠Bxx bij zuid zal dan geen slag maken.

En als ♠A bij zuid zit? Dan heeft de leider een tweede kans door vanuit de hand te snijden op ♠B. En jij weet - omdat je zelf ♠B niet hebt - dat die snit zal gaan lukken.

Daarom moet je de eerste schoppenslag duiken! En kijk daar alsjeblieft niet slim bij, de leider moet niet het gevoel hebben dat je leep zit te doen! Met deze duik, verleid je de leider over te steken naar zijn hand en ♠6 naar ♠V te spelen. Dán sla je toe én is partners ♠B de hoogste troefkaart.

## Spel 5

<b>Dummy west</b>		<b>Leider oost</b>
♥ A B 9		speelt ♥6 voor
<b>Jouw zuidhand</b>		
♥ H V 2		

In een SA-contract - waarin de hartenkleur niet is geboden - speelt de leider ♥6 voor. Wat doe je, dekken of duiken?



## Spel 5 Dekken of duiken

Dummy west

♥ A B 9



Leider oost

♥ 6 5 4

Jouw zuidhand

♥ H V 2

In een SA-contract - waarin de hartenkleur niet is geboden - speelt de leider ♥6 voor. Wat doe je, dekken of duiken?

Een bekend speelfiguur. Als de twee ontbrekende plaatjes (♥HV) verdeeld zitten, en ♥10 vóór dummy, maakt de leider twee hartenslagen als hij vanuit de hand een kleine harten naar ♥9 speelt. Noord moet die slag dan immers nemen met zijn hoge plaatje, waarna de leider zuids plaatje er feilloos uit kan en zal snijden.

Door in de eerste slag laag bij te spelen, geef je de leider de kans om het verkeerd te doen. Legt hij ♥9, dan zal partner ♥10 maken. Daarna staat onze ♥HV garant voor een tweede hartenslag.

## Spel 6

Na: 1SA - 2♣\*

2♦ - 3SA

start jouw partner noord met ♦9.

Leider west



Dummy oost

♦ V B 2

Jouw zuidhand

♦ H 7 5 4 3

Wat doe jij: duiken of dekken, als de leider:

- dummy ♦2 laat bijspelen.
- dummy ♦V laat bijspelen.

## Spel 6 Duiken of dekken

Na: 1SA - 2♣\*  
2♦ - 3SA

start jouw partner noord met ♦9.

Wat doe jij: duiken of dekken, als de leider:

- dummy ♦2 laat bijspelen.
- dummy ♦V laat bijspelen.

Ruitennegen is waarschijnlijk een top van niets; van een 3-kaart dus.

Leider west moet dan een 2-kaart ruiten hebben. En dat zal dan vrijwel zeker ♦A10 zijn.



Merk op dat als de 'derde man meteen doet wat hij kan' - dus ♦H leggen - de leider drie ruitenslagen voor het oprapen heeft.

- Als hij dummy ♦2 liet leggen, pakt jij jouw ♦H in met ♦A, en dummy's ♦VB liggen klaar voor zijn twee volgende ruitenslagen.
- Leg je ♦H in de eerste ruitenslag op ♦V, dan wint de leider met ♦A, en kan hij daarna ♦10 maken en - na in een andere kleur te zijn overgestoken - ♦B.

Wat gebeurt er als je in beide gevallen **duikt**?

- Na dummy's ♦2 zal de leider die slag goedkoop winnen met ♦10. Dat is wat jij juist wilde voorkomen. Maar... Daarna kan de leider alleen nog ♦A maken als tweede ruitenslag; daar valt immers één van dummy's plaatjes onder. En dat tweede plaatje wordt opgewacht door jouw ♦H!
- Als je dummy's ♦V duikt, wint die deze slag. Daarna kan de leider ♦A nog innen, maar daar houdt het voor hem mee op.

Samenvattend: wat de leider dummy ook laat leggen, als jij meteen ♦H legt, dus als derde man 'doet wat je kan', geef je een ruitenslag cadeau!

Misschien voelt dit als hogeschool bridge. Maar het wordt al een stuk 'gewoner' als je je een voorstelling probeert te maken van wat de leider in handen kan - of zelfs moet - hebben.

### Spel 7 a

<b>West</b>	<b>Oost</b>
	1SA
2♣	2♥
4♥	pas

**Dummy west**

♥ V 10 6 5

**Leider oost**

**Jouw zuidhand**

♥ A 7 3

De leider komt op tafel aan slag en laat dummy ♥5 voorspelen. Partner noord speelt ♥2 bij en dummy legt ♥H.

Wat doe je; duiken of dekken?

### Spel 7 b

<b>West</b>	<b>Oost</b>
	1SA
3SA	pas

**Dummy west**

♦ V 9 7 6 4 2

**Leider oost**

**Jouw zuidhand**

♦ A 7 3

De leider is in dummy aan slag en speelt ♦2 voor (partner ♦10); de leider legt zelf ♦H. Wat doe je: duiken of dekken?

## Spel 7 Duiken of dekken

7 a

<b>West</b>	<b>Oost</b>
	1SA
2♣	2♥
4♥	pas
<b>Partner noord</b>	
♥ B 2	
<b>Dummy west</b>	<b>Leider oost</b>
♥ V 10 6 5	♥ H 9 8 4
<b>Jouw zuidhand</b>	
♥ A 7 3	

De leider komt op tafel aan slag en laat dummy ♥5 voorspelen. Partner noord speelt ♥2 bij en dummy legt ♥H.

Wat doe je; duiken of dekken?

Als de leider ook ♥B heeft, maakt het niet uit wat je doet; meer dan één hartenslag zul je met partner niet maken. Maar... als de leider ♥B mist, heeft hij een lastig probleem... als jij duikt! Dan lijkt het namelijk zo goed als zeker dat noord met ♥A achter dummy's ♥V zit. Dat maakt het voor de leider aantrekkelijk om nu over jou te snijden op ♥B... Als de leider dus vervolgt met een kleine harten uit de hand, leg jij wéér een lage harten!

Spel 7 b

<b>West</b>	<b>Oost</b>
	1SA
3SA	pas
<b>Partner noord</b>	
♦ B 10	
<b>Dummy west</b>	<b>Leider oost</b>
♦ V 9 7 6 4 2	♦ H 5
<b>Jouw zuidhand</b>	
♦ A 7 3	

De leider is in dummy aan slag en speelt ♦2 voor (partner ♦10); de leider legt zelf ♦H. Wat doe je: duiken of dekken?

Ook nu verleid je de leider om het verkeerd te doen door ♦H NIET te dekken. Tien tegen een dat de leider dan rekent op ♦A10 bij noord en op ♦Bxx bij jou, en ♦5 spelen naar dummy's ♦9...

Vooraf leuk om te zien dat als je meteen had genomen met ♦H, alle ruitens van dummy plukrijp zijn voor de leider!

# Lezers Mailen

## Reacties/vragen over de Verzakingswijzer

### Sfeerverlagend

Dank voor het meegeven van de Verzakingswijzer.  
Dit kan velen wellicht helpen,

Maar wat bepaald niet helpt voor de sfeer aan tafel is jouw toevoeging b)

b) Alleen als de niet-overtredende partij de arbiter vraagt een rechtzetting te annuleren, mag de arbiter naar eigen goeddunken handelen. Als de van toepassing zijnde rechtzetting onbillijk voelt, bijvoorbeeld omdat de verzaking geen extra slag opleverde voor de overtredende partij, kan de arbiter de niet-overtredende partij op de hoogte stellen van dit recht [81C5].

Wanneer de niet-overtredende partij van dit recht afziet... is het zaak dat de arbiter naar beide partijen benadrukt dat dat hun goed recht is.

Velen gaan nu claimen dat ze recht hebben op 'geen rechtzetting' en de niet-overtreders worden vuil aangekeken, zo niet erger, als ze daar niet in meegaan. In jouw laatste zin probeer je dat op te lossen, maar zo werkt het niet aan tafel! Als wij nationaal of regionaal op lager niveau arbitreran, kunnen we regelmatig opmerken: je leest zeker Rob Stravers...

Bovendien waarom zou dit alleen bij verzakingen gelden?

En er zijn zoveel situaties waar dit zou kunnen spelen omdat er eigenlijk geen nadeel voor de niet-overtreders is en de 'straffen' fors zijn. Daar is geen beginnen aan. Als je door rood rijdt en niemand dood rijdt, krijg je toch een boete! Te laat belastingen indienen, heeft niemand last van want er ligt toch nog een enorme stapel: boete!

Volgens mij is 81C5 alleen bedoeld voor extreme gevallen, bijvoorbeeld iemand met Parkinson die per ongeluk een kaart uit haar/zijn handen laat vallen. Of een slechtziende die per ongeluk de verkeerde kaart uit de dummy benoemd.

Ciska

### Rob:

Artikel 81C5 is een zeer ingrijpend recht. Zelfs als een arbiter een rechtzetting veel te zwaar vindt voor de betreffende onregelmatigheid, en/of de straf veel verder vindt gaan dan de ontstane of verwachte

schade, geven de spelregels de arbiter geen enkele ruimte om die rechtzetting af te zwakken of niet toe te passen.

Uitsluitend de niet-overtredende partij kan de arbiter de ruimte geven om van de rechtzetting af te zien. Dat is een recht van de niet-overtredende partij. En formeel is de arbiter verplicht om de spelers op hun rechten te wijzen... Maar dit recht wordt toch liever verzwegen; dat wordt arbiters tijdens hun opleiding niet zelden zelfs geadviseerd. Uit angst voor confrontaties tussen de beide partijen.

Ik propageer hoffelijkheid. Dat zal inmiddels geen geheim meer zijn. En onder hoffelijkheid versta ik vooral met wederzijds respect te kunnen omgaan met verschillende inzichten en meningen.

Als een niet-overtreder graag het recht versmaadt om de arbiter de ruimte te geven af te zien van een rechtzetting, zal de overtredende partij dat moeten respecteren. Zij maakten immers een overtreding of vergissing, en in een spel dat om de punten gaat moeten we het vooral ook hebben van de fouten, dwalingen, misverstanden en black-outs van de tegenstanders.

Dat kan best lastig zijn, vooral als je zelf daarvoor een fout van de tegenstanders met de mantel der liefde bedekte. Maar hoffelijkheid is vooral van belang in situaties die gemakkelijk spanningen (kunnen) oproepen.

Voor spelers die door een ziekte als Parkinson of slechte ogen een kaart laten vallen of een verkeerde kaart aanduiden, stel ik mij als arbiter niet afhankelijk op van de tegenspelers. Dan laat ik dat corrigeren zonder ook maar te denken aan artikel 81C5.

### **Als de partner van de verzaker de slag waarin is verzaakt won...**

In de verzekingswijzer staat bij punt 5:

Dat als de partner van de overtreder de slag maakt er 1 slag moet worden afgestaan. Hierover kan ik het spelregelboekje niets vinden!

Artikel 64A2 zegt hier niets over! (Spelregelboekje 2007)

Hoe zit dat nu?

Ria

**Rob:**

In artikel 64 A 2 staat:

Wanneer een verzeking voldongen is en de **overtreder** de slag waarin verzaakt is, niet heeft gemaakt, wordt nadat het spelen is beëindigd, één slag overgedragen aan de niet-overtredende partij indien de overtredende partij deze en/of enige volgende slag gemaakt heeft.

Met de overtreder wordt alleen de verzaker zelf bedoeld. En de andere drie handen, inclusief de hand van de blinde, dus niet.

Dus ook als de leider verzaakt en dummy wint de slag, wordt slechts één slag overgedragen.

