



Nummer 667, 23 juni 2016

Redactie:

Ron Jedema en Siger Seinen (spelregels),
Ad van Gemert, Jan van Die en Frans Schiereck
Rob Stravers (spelregels en eindredactie)

Reeds verschenen nummers

www.bridgeservice.nl

De BridgeVraagbaak van Kees van Gennip

www.bridgevraagbaak.nl

De Bridge Training is gratis!

Alleen als je toch graag een bedrag wilt overmaken, mag je dat doen, naar:
rekeningnummer: NL76ABNA0549444440 t.n.v. R.A.M. Stravers (voor
overmaking uit een ander land: BIC-code: ABNANL2A.

**Opgelet! Bijdragen zijn alleen toegestaan over reeds gepubliceerd
werk! En elke cent gaat in de 'Bridgepot'.**

Eindejaars bridgedrive en diner

Eind december wordt de Bridgepot geleegd. Van dat geld bridge en dineer ik
dan met het volledige Bridge Serviceteam. Winst wil ik niet maken; als de pot
het toelaat breiden we het aantal deelnemers uit met het inloten van zoveel
mogelijk donateurs.





Kansen combineren

Het rustgevende van een kansloos contract is dat je het niet verkeerd kunt
doen: je bent immers kansloos. Vervelender is het als je méér dan één kans
hebt en er maar één kunt grijpen. Als jij jouw kansen op de verkeerde kaart
zet en de concurrentie op de goede, kun je het mooi schudden.

Het liefst combineer je natuurlijk alle kansen. Hoe bedreven ben je daarin? Dat
kun je nu toetsen.

In deze Training leggen we vraagstukken aan je voor met méér dan één kans
op een extra slag. Aan jou de eer om zoveel mogelijk kansen te combineren.

Spelserie 1

A	B	C	D
♠ A H 3 2	♠ A H 3 2	♠ A H V 2	♠ A H B 4 3
♥ A B 2	♥ B 10	♥ V 2	♥ B 2
			
♠ 6 5 4	♠ B 5 4	♠ 5 4 3	♠ 7 6 5
♥ H 10 3	♥ A H 5 4	♥ A 4 3	♥ A H 4 3

Je speelt viermaal een SA-contract.

Je wilt – uiteraard – een extra slag scoren.





In de lage kleuren heb je aan beide zijden voldoende entrees voor een optimale behandeling van de schoppen en de harten.

Je mag nog één keer van slag.

Welke kaarten speel je in je eerste slag?

De minder ervaren spelers geef ik een hint.

Spelserie 1 Hint voor de minder ervaren spelers

A	B	C	D
♠ A H 3 2	♠ A H 3 2	♠ A H V 2	♠ A H B 4 3
♥ A B 2	♥ B 10	♥ V 2	♥ B 2
			
♠ 6 5 4	♠ B 5 4	♠ 5 4 3	♠ 7 6 5
♥ H 10 3	♥ A H 5 4	♥ A 4 3	♥ A H 4 3

Je speelt viermaal een SA-contract.

Je wilt – uiteraard – een extra slag scoren.

In de lage kleuren heb je aan beide zijden voldoende entrees voor een optimale behandeling van de schoppen en de harten.

Je mag nog één keer van slag.

Welke kaarten speel je in je eerste slag?

Veel kan ik niet zeggen zonder de juiste aanpak te verklappen.

Welnu, heel voorzichtig... Je kunt kansen verdelen in twee soorten:

1. Kansen waarbij je aan slag blijft als het goed zit.
2. Kansen die alleen ontstaan door de tegenstanders eerst een slag te gunnen.

Dat is een vrij groot verschil. In deze vier spellen heb je twee kansen: één van soort 1 en één van soort 2. Je mag maar één keer van slag. Welke volgorde kies je?

Als je maar **één keer van slag mag**, en twee kansen hebt van beide soorten, moet je eerst de kans pakken waarbij je de tegenstanders een slag moet gunnen. Als die poging faalt, ga je voor de kans waarbij de tegenstanders niet aan slag komen als het zit zoals jij hoopt! Je maakt dan altijd één extra slag als één van beide acties slaagt.




♠ A V
♣ A H 3 2


♠ 3 2
♣ 6 5 4

Begin met het weggeven van een klaverenslag! Als je weer aan slag bent sla je ♣AH. Hebben dan alle klaveren het front verlaten, dan is noords laatste klaverenslag goed voor de extra slag. Werkt de klaverenverdeling niet mee, dan kun je de snit op ♠H proberen.

Als de klaveren 3-3 zitten, en ♠H verkeerd, was je onnodig de boot ingegaan als je was begonnen met de snit op ♠H. Die slag verlies je dan, en om de extra slag in klaveren te kunnen maken, moet je dan een tweede – fatale – keer van slag.

Spelserie 1 De kanscombinaties

<p>A</p> <p>♠ A H 3 2 ♥ A B 2</p>  <p>♠ 6 5 4 ♥ H 10 3</p>	<p>In de schoppenkleur kan géén extra slag ontstaan zonder de tegenpartij een slag te gunnen. En als de snit in harten lukt, komt de tegenpartij niet aan slag.</p> <p>Begin daarom met het weggeven van een schoppenslag: ♠4 naar ♠3. Daarmee krijgen OW al meteen hun eerste – en hopelijk enige – slag. Zodra je weer aan slag bent, sla je ♠A en ♠H. Zaten de ontbrekende schoppen 3-3, dan heb je een extra slag in schoppen. Zijn niet alle schoppenkaarten gevallen, snij dan op ♥V. Begin met het voorspelen van ♥B! Veel oostspelers met ♥V leggen namelijk automatisch ♥V, in de hoop partners ♥10 hoog te maken. ♥10 wordt inderdaad hoog; gelukkig heb jij die kaart! Je kunt ook beginnen met het slaan van ♥A, in de hoop dat ♥V sec zit. Die kans is met zeven ontbrekende kaarten vrij klein. In ieder geval veel kleiner dan het dekken van ♥B met ♥V. Speelt west zonder enige aarzeling een lage harten bij, dan leg je ♥H en snij je over west op ♥V...</p>
<p>B</p> <p>♠ A H 3 2 ♥ B 10</p>  <p>♠ B 5 4 ♥ A H 5 4</p>	<p>In dit spel geeft de schoppenkleur een grote kans op een extra slag. Met ♠V bij oost maak je altijd ♠B door vanuit noord naar ♠B te spelen. Als ♠V bij west zit, kun je ♠B niet maken. Maar als de zes schoppenkaarten van OW 3-3 zitten, is jouw vierde schoppenkaart goed voor de extra slag. Voordat je een lage schoppen naar ♠B speelt, kun je ♠A slaan. Dat is leuk als ♠V toevallig sec zit. Maar die kans is zéér klein!</p> <p>De hartenkleur is altijd goed voor een extra slag. Je kunt ♥B voorspelen en snijden op ♥V. Je maakt de extra slag zónder van slag te gaan als oost ♥V heeft.</p> <p>Je zou dus met de schoppenkleur moeten beginnen omdat je dan wél een slag verliest voordat je kunt oogsten. Toch kun je beter meteen op de hartenkleur afgaan, omdat je dan zéker een extra slag wint maakt in harten!</p>
<p>C</p> <p>♠ A H V 2 ♥ V 2</p>  <p>♠ 5 4 3 ♥ A 4 3</p>	<p>Met de ontbrekende schoppenkaarten 3-3 zul je altijd vier schoppenslagen maken. Die lopen niet weg. Je kunt daarom beginnen met ♥3 naar ♥V. ♥V is goed voor een slag als west ♥H heeft.</p>

<p>D</p> <p>♠ A H B 4 3</p> <p>♥ B 2</p>  <p>♠ 7 6 5</p> <p>♥ A H 4 3</p>	<p>Uitgaand van de regel dat je eerst de kleur moet spelen waarin je van slag gaat voordat je je extra slag kunt pakken, zou je in dit spel moeten beginnen met ♥3 naar ♥B (hoopt op ♥V bij west). Toch kun je beter meteen op de schoppenkleur afgaan, omdat die kleur – ook na een mislukte snit op ♠V – minstens één extra slag oplevert, en waarschijnlijk – bij elke 3-2-verdeling – drie extra slagen.</p>
---	--

Spelserie 2 A

♠ A H
♥ B 3 2
♦ 6 5 4 3 2
♣ A H B

♠ 3 2
♥ A H 5 4
♦ A H V B 10
♣ 3 2

B

♠ A H
♥ 5 4 3 2
♦ 5 4 3 2
♣ A H B

♠ 3 2
♥ A H 6
♦ A H V B 10
♣ 4 3 2

C

♠ A H
♥ 4 3 2
♦ A H B 4 3
♣ V B 2

♠ 2
♥ A H 6 5
♦ 10 9 2
♣ A H 10 4 3

Deze drie spellen ben jij leider in 6SA!

West start consequent met ♠V.

Hoe probeer je deze drie contracten binnen te slepen?

Deze drie spellen vallen geheel binnen het thema. Dat maakt het geven van hints geheel overbodig.

Spelserie 2 De drie speelplannen

A	B	C
♠ A H	♠ A H	♠ A H
♥ B 3 2	♥ 5 4 3 2	♥ 4 3 2
♦ 6 5 4 3 2	♦ 5 4 3 2	♦ A H B 4 3
♣ A H B	♣ A H B	♣ V B 2
♠ 3 2	♠ 3 2	♠ 2
♥ A H 5 4	♥ A H 6	♥ A H 6 5
♦ A H V B 10	♦ A H V B 10	♦ 10 9 2
♣ 3 2	♣ 4 3 2	♣ A H 10 4 3

Deze drie spellen ben jij leider in 6SA!

West start consequent met ♠V.

Hoe probeer je deze drie contracten binnen te slepen?

Aanpak

- A Je telt elf vaste slagen. Twee kleuren kunnen de noodzakelijke twaalfde slag opleveren: harten en klaveren. Speel (na ♠A) ♥2 naar ♥A (je hoopt ('schrijf') dat ♥V valt. Dan ♥4 naar ♥B (hoopt op ♥V bij west). Als ♥B geen slag wordt is er nóg een hartenkans: de ontbrekende harten 3-3. Als de hartenkleur geen extra hartenslag oplevert, zal dat uit de klaveren moeten komen. Sla dan eerst ♣A, ♣V zal maar sec zitten, en snijd pas in de 11^e slag op ♣H. Als die mis zit, kun je in ieder geval zeggen dat je alle kansen hebt ingezet!
- B Ook nu tel je - uiteraard - elf vaste slagen. En zie je twee kleuren waarin je mogelijk de twaalfde slag uit kunt produceren. De hartenkleur, als de ontbrekende harten 3-3 zitten, en de snit op ♣V. Nu zou je kunnen beginnen met ♥A, ♥H, harten na. Maar dat kun je beter niet doen. Want als de harten 4-2 zitten, kan de speler die de derde hartenslag maakt ook meteen de vierde hartenslag maken en ben je down. En dat is extra pijnlijk als later blijkt dat de snit op ♣V zou zijn geslaagd... Geef na ♠A de eerste hartenslag weg. Ja, gewoon ♥2 naar ♥6! De volgende slag is beslist voor jou, wat OW ook terugspelen. Dán sla je ♥AH, en dán weet je of dummy's vierde harten goed is voor de twaalfde slag. Zo niet, dan alleen ga je aan het eind van het spel voor de snit op ♣V!
- C Lijkt op spel B. Ook nu tel je elf vaste slagen en geeft de hartenkleur een kans op 3-3 in de harten met een daaruit voortkomende twaalfde slag. Maar... je moet die hartenkans laten liggen en meteen afgaan op de snit in de ruitenkleur! Zelfs als je een slag verliest aan ♦V, loop je op de ruiten binnen! Ik tel: ♠AH, ♥AH, ♣AHVB10, ♦AH en minstens één, maar met een geslaagde ruitensnit twee extra ruitenslagen! Genoeg geoefend? Dan kun je nu jouw (versterkte) combinatie-inzicht testen met het volgende spel.

Combinatietest

♠ A 3 2
♥ 5 4 3 2
♦ B 4 3 2
♣ 3 2

♠ H V 5 4
♥ A H 6
♦ A H V
♣ A H B

Je speelt 6SA. West komt uit met ♦ 8.

Welke kansen zie je, en hoe neem je die mee in jouw speelplan.

Ondanks dat het een test is, geef ik een hint aan de minder ervaren spelers.

Combinatietest Hint

♠ A 3 2
♥ 5 4 3 2
♦ B 4 3 2
♣ 3 2

♠ H V 5 4
♥ A H 6
♦ A H V
♣ A H B

Je speelt 6SA. West komt uit met ♦8.
Welke kansen zie je, en hoe neem je al die kansen mee in jouw speelplan.

Gegeven

Je telde elf vaste slagen: ♠AHV, ♥AH, ♦AHVB en ♣AH.

De twaalfde slag kan komen uit:

- de schoppenkleur: als de ontbrekende schoppen 3-3 zitten;
- de hartenkleur: als de ontbrekende harten 3-3 zitten;
- de klaverenkleur: als ♣V sec zit, en/of bij oost.

Waarschijnlijk zag je deze kansen ook. De vraag is nu hoe je deze kansen in je speelplan meeneemt. Want als je down gaat, mag dat alleen als echt álles tegen zit!

Punt van aandacht

Om alle kansen te kunnen benutten, moet je vooral letten op de entrees. In de hand heb je daar geen gebrek aan; dummy is wat zuiniger bedeed. Want je kunt precies één keer in dummy komen. Dummy's ♠A is daarom van onschatbare waarde; deze kaart is immers de enige weg naar:

- dummy's vierde hartenkaart, belangrijk als de harten 3-3 zitten;
- ♦B, een vaste slag;
- dummy, om te kunnen snijden op ♣V.

Combinatietest Speelplan

♠ A 3 2
♥ 5 4 3 2
♦ B 4 3 2
♣ 3 2

♠ H V 5 4
♥ A H 6
♦ A H V
♣ A H B

Je speelt 6SA. West komt uit met ♦8.

Welke kansen zie je, en hoe neem je al die kansen mee in jouw speelplan.

De clou van dit spel is dat je op het juiste moment ♠A speelt. Dat mag je pas doen **nadat** je:

- ♦AHV hebt gespeeld (omdat je anders ♦B niet kunt maken);
- ♥6 hebt voorgespeeld; die slag gaf je weg om daarna met ♥AH veilig te controleren of de harten 3-3 zitten;
- ♣A hebt geslagen, hopen op ♣V-sec;
- ♠H en ♠V hebt gespeeld! Dus **niet** eerst het plaatje (♠A) aan de korte kant!

Waarom niet de gebruikelijk speelvolgorde van de schoppenkleur: eerst ♠A (korte kant)?

Omdat je pas ná de derde schoppenslag weet of de schoppen 3-3 zitten. Alleen dán weet je - op het moment dat je in dummy aan slag bent - alles wat je moet weten om wel of niet te moeten snijden op ♣V:

- met de harten 3-3 is dummy's 4e harten vrij;
- met de schoppen 3-3 is zuids vierde schoppen vrij;
- zaten de schoppen én harten niet 3-3, dán is je laatste kans een geslaagde snit op ♣V.

Lezers Mailen

Wat mag wel en wat niet?

Dummy noord bezit op enig moment ♦ A 2.

Dummy is ook aan slag, maar leider zuid speelt per ongeluk uit de hand ♦10. Wij attendeerden erop dat dummy noord aan slag is. Zuid steekt daarop ♦10 terug in de hand en laat dummy een kleine harten voorspelen.

Mijn vraag:

Mag de leider zijn kaart (in dit geval ♦10) gewoon weer terugsteken in de hand en uit dummy harten spelen, ondanks dat dummy ook ruitenkaarten heeft?

Rob:

Heel lang geleden, in de vorige eeuw, moest de leider deze vergissing bekopen met het voorspelen uit de juiste hand, en zo mogelijk in dezelfde kleur. In de Twintigste Eeuw had deze leider wél ♦10 terug in de hand mogen stoppen, maar had hij vanuit dummy ruiten **moeten** spelen.

Dat is al decennia geleden afgeschaft. Dus alleen voer voor historici.

In onze tijd hebben de beide tegenspelers het recht om het voorspelen uit de verkeerde hand te accepteren. Dat moet zonder overleg: zodra oost of west duidelijk meldt 'Ik accepteer dit voorspelen wel of niet', geldt dat als de juiste voortzetting. Spreken oost en west tegelijk een verschillende wens uit, dan heeft de speler die links zit van de ten onrechte voorgespeelde kaart voorrang. In deze zaak is dat west.

In beide eeuwen gaat ♦10 terug in de hand als het voorspelen niet wordt geaccepteerd, maar alleen tegenwoordig mag de leider daarna elke willekeurige kaart uit de dummy laten voorspelen.

De juiste opening

Wat te bieden met deze (mijn) hand?

	Ik	Partner
♠ B x x x x	1♦	1♥
♥ x		
♦ A H V x x x	2♦	
♣ x		

We kwamen in SA en alle tafelenoten vertelden dat ik 1♠ had moeten openen. 'Langste kleur eerst', dacht ik altijd...

Rob:

Ik zou ook met 1♦ openen. Na partners 1♥ zou ik 1♠ bieden. Stel dat partner dan zou reageren met 2♣ (vierde kleur) dan heb je een geweldig rebid: 2♠. Daarmee vertel je meteen je 6-5-verdeling! Want.. twee keer schoppen belooft immers minstens een 5-kaart. Met twee 5-kaarten was je begonnen met je hoogste (schoppen)kleur!

De weg naar slem

Onderstaand spel kwam gisteren voorbij:

	West	Oost
	♠ H V B 10 x x	♠ A x x x
	♥ x x	♥ A H x
	♦ x	♦ A V x x
	♣ A H x x	♣ x x
Ons bieden:	1♠	4♦ <i>Controle</i>
	4♠ <i>Ontkent hartencontrole</i>	pas <i>Denkt dat west slem niet zit zitten</i>

Vervolgens maken we dertien slagen in 4♠ (de troeven zaten keurig 2-1 verdeeld). Wat ging hier niet goed? Had noord 5♣ moeten zeggen? Maar daarmee belooft je dan toch ook een hartencontrole?

Rob:

Met een 1e of 2e controle in klaveren was oost begonnen met 4♣. Oost ontkent met 4♦ dus een controle in klaveren. Als west óók geen controle in klaveren zou hebben, is het lek boven water en moet west 4♠ bieden als eindcontract. Vanwege de klaverencontrole kan west het controlebieden voortzetten. 5♣ is dus wel degelijk een goed vervolg. West slaat de hartenkleur over, dus oost zal zónder hartencontrole in 5♠ afstoppen. Met ♥AH zal oost dat niet doen...

Wanneer je '1♠ - 2SA' als schoppenfit speelt en minstens mancheforcing, kan west vanwege zijn mooie verdeling 4♣ bieden. Dat zal voor oost voldoende zijn om verder te kijken dan een manche; hij zal het biedvizier op slem richten.

Zonder '1♠-2SA' kan oost rustig beginnen met 2♦; even kijken hoe west daarop reageert.

Er zijn ook oostspelers die meteen het heft in handen nemen en met 4SA de schoppenkleur vaststellen en vragen naar het aantal azen. Dat kan goed uitpakken, zoals met deze westhand. Maar resultaten uit het zeer recente verleden geven geen enkele garantie voor het volgende spel. Een uitkomst in klaveren kan dan heel vervelend uitpakken...